# 福井和彦 / 小杉 智昭

株式会社ミガロ.

システム事業部 プロジェクト推進室

# [Delphi/400] Google Maps Platformを使用した アプリケーション開発テクニック

はじめに
 Delphi/400 で Google マップを表示する方法
 2-1. Google Maps Platform の利用手続き
 2-2. Google マップを表示する
 Google マップの機能を連携するテクニック
 3-1. Google マップにマーカーを立てる
 3-2. クリックしたマーカーの情報を取得する
 3-3. Google マップを移動・拡大する
 4. 最後に



略歴 福井 和彦 1972 年3月20日生まれ 1994 年3月 大阪電気通信大学 エ 学部卒業 2001 年4月 株式会社ミガロ.入社 2001 年4月 システム事業部配属

現在の仕事内容 主に Delphi/400 を使用したシステム の受託開発全般に携わっている。



Delphi/400 上級

略歴 1973年5月26日生まれ 1996年3月関西大学工学部卒業 2002年3月株式会社ミガロ、入社 2002年3月RRAD事業部配属 2007年4月システム事業部配属

現在の仕事内容: Delphi/400を利用した受託開発とシ ステム保守、導入支援を担当している。

# 1.はじめに

Google は 2018 年 5 月 2 日 (米国時間) に、従来の Google Maps API を同年 6 月 11 日 (米国時間) より Google Maps Platform という新しいサービスに移行 することを発表した。新しいサービスで は、これまでスタンダードプランとプレ ミアムプランの 2 種類あった料金プラン が統合され、使用量に応じた従量課金の 単一プランとなった。この新しい料金プ ランでは毎月 200USD 分が無料使用枠 として付与されることになる。

これまでは Google Maps API の使用 環境が社内イントラネットや会員制サイ トなど、非公開環境の場合にはプレミア ムプランへの契約(年間 10,000USD よ り)が必要であった。しかし Google Maps Platform では、使用環境が公開・ 非公開に関係なく従量課金の単一プラン となったため、社内ネットワークで使用 する業務システムで、Google マップと の連携が行いやすくなった。 ただし、注意していただきたいのは、 請求先アカウントの設定としてクレジッ トカード情報の登録が必須となる点であ る。詳しくは、下記「Google Cloud Japan 公式ブログ」の 2018 年 5 月 8 日 の記事をご確認いただきたい。 https://cloud-ja.googleblog.com/ 2018/05

そこで本稿では、Delphi/400 で業務 システムを開発する際に広く使われてい る VCL(C/S 型)のプログラムで、 Google Maps Platform を 使 用 し て Google マップと連携する方法について 説明する。

# 2.Delphi/400で Googleマップを 表示する方法

## 2-1.Google Maps Platformの利用 手続き

Google Maps Platform を使用する場 合 API キーが必須となる。そして、 API キーを取得するには Google アカウ ントが必要となるため、Google アカウ ントをお持ちでない場合は事前の作成が 必要となる。

Google アカウントの作成サイト https://accounts.google.com/signup/ v2/webcreateaccount?hl=ja&flowNa me=GlifWebSignIn&flowEntry=Sign Up

(Google で "Google アカウントの作 成"を検索すると上位に表示される 「Google アカウントの作成」。)

API キーを取得するには、Google ア カウントヘログインした後、次のサイト の「使ってみる」ボタン【図1】より、 手順に従って登録を行っていく。

Google Maps Platform 公式サイト https://cloud.google.com/mapsplatform/

詳しい登録手順は、さまざまなサイト



で紹介されているためここでは割愛するが、ポイントは次の3点である。
(1) プロダクトの選択では「Maps」に チェックを付ける。【図1】
(2) API ラ イ ブ ラ リ よ り「Maps JavaScript API」を有効にする。【図2】
(3) Maps JavaScript APIのキーの制 限設定を行う。【図3】【図4】

登録か完」したら、「API とサービス」 の認証情報より API キーを取得する。 【図 5】

## 2-2.Googleマップを表示する

VCL フォーム上に、2章で取得した API キーを設定した Google Maps Platformを使用して Google マップを表 示してみる。

VCL フォームに Web サイトを表示 するには「TWebBrowser」コンポーネ ントを使用する。TWebBrowser コン ポーネントは標準では Internet Explorer7.0 の互換モードとして動作す る。Google Maps Platformを使用して Google マップを表示する場合、HTML5 として宣言することが推奨されているた め、InternetExplorer7.0 の互換モード では表示されない。そこで、Internet Explorer の最新バージョンとして動作 するように設定をする。【図 6】のよう にレジストリのキーに値を追加すること で設定ができる。

設定が完了したら、Delphi/400 を起 動して次の手順で Google マップを表示 する画面を作成する。

(1)フォームに TWebBrowser コンポー ネントを貼り付ける。【図 7】

(2) Google マップ表示用 HTML を定数として定義する(【ソース1】を参照)。この HTML に、2章で取得した APIキーを組み込む。また、Google マップを表示する際、中心位置を緯度と経度で指定する「center」と、地図の拡大レベルを指定する「zoom」が必須指定となる。この HTML で指定している緯度と経度は、オーストラリアのシドニー近郊の位置を指定している。

\* HTML は、次の Google のサイト で公開されているサンプル HTML を使

## 用している。

## 参考サイト

https://developers.google.com/maps/ documentation/

(上記 URL にある"Maps JavaScript API"のリンク先)

(3) フォームの OnShow イベントに【ソース 2】のように記述する。

ここで OnShow イベントで行ってい ることについて説明を行う。

## 【ソース2のポイント①】

TWebBrowser コンポーネントは OLE コンテナであり、このコンポーネ ントを貼り付けただけでは InternetExplorer オブジェクト(以下、 IE)がまだ準備されていない状態であ る。このままではIE にHTMLを流し 込むための命令が使えないため、まず最 初に Navigate メソッドを使ってブラン クページを表示させる指示を行う。そう することで IE を OLE コンテナ上に準 備させる。

### 【ソース2のポイント②】

ポイント①の Navigate メソッドを実 行後、Delphi/400 のプログラムは IE の 準備完了を待たずに次へ進んでしまうた め、IE の準備が完了したかどうかを ReadyState プロパティ で確認する。 ReadyState プロパティが返す状態は【表 1】のとおりである。

ReadyState プ ロ パ テ ィ が READYSTATE\_INTERACTIVE (IE の操作が可能になる状態)まで待ってか ら、表示したいHTMLをIEに流し込む。 HTMLをIEに表示させる方法はい くつかあるが、本稿では汎用性の高いス トリームを使う方法で行う。ストリーム を使うメリットは以下のとおりである。

### ●ストリームを使うメリット

・プログラムコード内に直接埋め込んだ
 HTML コードが利用可能。

・ファイルストリームと連携させること
 で HTML ファイルを利用可能。

・エンコード指定を行うことで、文字 コードの変更が可能。

【ソース2のポイント③】

ポイント②で IE が操作可能になるま で待っているが、エラー等に備えて TWebBrowser コ ン ポ ー ネ ン ト の Document プロパティが利用可能になっ ていることを確認する。

次に文字列リストとストリームを準 備 す る。スト リーム は TMemory Stream を使用する。HTML の文字列 定数 (cGoogleMap)を文字列リストの Text プロパティへセットし、文字列リ ストの SaveToStream メソッドでスト リームに書き込む。ただし、SaveTo Stream メソッドで書き込んだ直後はス トリームの位置が HTML の末尾に移動 してしまうため、ストリームの Seek メ ソッドで先頭位置へ戻している。(位置 の変更は Position プロパティでも可能)

そして、IE の IPersistStreamInit イ ンターフェースの Load メソッドでスト リームを渡すのだが、Delphi/400 のス トリーム (TStream 型) を COM ベー スの IStream 型へ変換する必要がある ため、TStreamAdapter クラスを経由 して渡す。TStreamAdapter クラスは TInterfacedObject クラスを継承してお り、自動解放されるため明示的な解放を 行う必要はない。最後にストリームと文 字列リストを解放して、IE への表示処 理は終了となる。

完成した画面を実行すると、オースト ラリアのシドニー周辺の地図が表示され る。【図 8】

# 3.Googleマップの 機能を連携するテク ニック

## 3-1.Googleマップにマーカーを 立てる

この章では、サンプルファイルに登録 されている複数の営業所の位置を、緯度 と経度を使用して Google マップ上に マーカーを立てる方法について説明をす る。完成イメージは【図 9】となる。また、 緯度と経度についてはファイルに登録さ れているものとする。この章以降で使用 するサンプルファイルのイメージは、【図 10】 【図 11】を参照していただきたい。 サンプルファイルは、IBM iの特定のラ イブラリーに存在するものとする。

= Google Cloud Platform Plest •	
← API キー C キーを再生成 盲 削除	
名前	
API =- 1	
キーの制限 制限すると、不正使用や割り当ての次田を防止できます。Learn more	
▲ アプリケーションの制限: なし APIの制限: Maps JavaScript API	
アプリケーションの制限 API の制限	
アノリゾーションの耐感では、このモーを使用にきるジェンジョン、IFアドレス、おにはアノジを指定しよす。	
アプリケーションの制限	
・HTTP リファラー (ウェブサイト)     社内ネットワーケで使用する場合は、       ・PFドレスを選択して、ルーターの	
● IP アドレス (ウェブサーバー、cron ジョブなど)   Android アブリ	
ワクエムトを受け入れるワーパーIPアトレス       例: 192.168.0.1、172.16.0.0/12、2001:db8::1、2001:db8::/64	
Google Maps Platformの利用手続きについて④	
≡ Google Cloud Platform Son Test ▼ Q	
E Google Cloud Platform ♣ Test ▼ Q	
<ul> <li>         三 Google Cloud Platform き Test ▼         へ         </li> <li>         ← API キー         <ul> <li></li></ul></li></ul>	
Ξ Google Cloud Platform Test ▼     ♀       ← API キー $C = -\overline{c} = \pm \overline{c}$ Api キー     1	
E Google Cloud Platform * Test マ	
■ Google Cloud Platform * Test ▼     へ       ← API キー       C キーを再生成       API キー       API キー       API キー	
<ul> <li>         ■ Google Cloud Platform * Test ▼         Q         ← API キー         C キーを再生成 ● 削除         Ani ← 1         Ani ← 1         キーの制限         </li> </ul>	
<ul> <li>⇒ Google Cloud Platform Stat ▼</li> <li>◆ APIキー Cキーを再生成 前期除</li> <li>4前</li> <li>APIキー1</li> <li>キーの制限</li> <li>制限すると、不正使用や割り当ての盗用を防止できます。Learn more</li> <li>▲ アブルケーションの制限・たけ、 APIの制限: Mana JavaScript API</li> </ul>	
<ul> <li>■ Google Cloud Platform * Test ▼</li> <li>へ API キー</li> <li>④ キーを再生成 ● 削除</li> <li>名前</li> <li>API キー1</li> <li>キーの制限</li> <li>制限すると、不正使用や割り当ての盗用を防止できます。Learn more</li> <li>▲ アプリケーションの制限: なし API の制限: Maps JavaScript API</li> </ul>	
<ul> <li>         ■ Google Cloud Platform * Test ▼         Q         </li> <li>         ← API キー         ⑦ キーを再生成 前期除         </li> <li>         名前         API キー1     </li> <li>         キーの制限         制限すると、不正使用や割り当ての盗用を防止できます。Learn more         ▲ アプリケーションの制限:なし API の制限: Maps JavaScript API         アプリケーションの制限         API の制限         API の制限         API の制限         API の制限      </li> </ul>	
<ul> <li>         ○ Google Cloud Platform → Test ▼         ○         ← API キー         ○ 年ーを再生成 ● 前除         2         2         4         ← API キー         ○ 年ーを再生成 ● 前除         API キー1     </li> <li>         キーの制限         相限すると、不正使用や割り当ての盗用を防止できます。Learn more         ▲ アブリケーションの制限: なし API の制限: Maps JavaScript API         アプリケーションの制限 API の制限         API の制限</li></ul>	
<ul> <li>■ Google Cloud Platform * Test ▼</li> <li>へ APIキー</li> <li>C キーを再生成 ● 削除</li> <li>名前</li> <li>APIキー1</li> <li>キーの制限</li> <li>制限すると、不正使用や割り当ての盗用を防止できます。Learn more</li> <li>ヘ アプリケーションの制限: なし APIの制限: Maps JavaScript API</li> <li>アプリケーションの制限 APIの制限</li> <li>APIの制限</li> <li>APIの制限</li> <li>APIの制限</li> </ul>	
<ul> <li>■ Google Cloud Platform * Test ▼</li> <li>● API キー</li> <li>● 第一を再生成 ● 前除</li> <li>を前</li> <li>API キー1</li> <li>キーの制限</li> <li>制限すると、不正使用や割り当ての盗用を防止できます。Learn more</li> <li>▲ アブリケーションの制限: なし API の制限: Maps JavaScript API</li> <li>アブリケーションの制限 API の制限</li> <li>API の制限</li> <li>API の制限</li> <li>API の制限では、このキーで呼び出すことができる API を指定します。</li> <li>API の制限</li> <li>Maps JavaScript API</li> <li>● Maps JavaScript API</li> </ul>	
<ul> <li>■ Google Cloud Platform ** Test *</li> <li>▲ APIキー C キーを再生成 ● 削除</li> <li>名前</li> <li>APIキー1</li> <li>キーの制限</li> <li>制限すると、不正使用や割り当ての盗用を防止できます。Learn more</li> <li>▲ アブリケーションの制限:なし APIの制限: Maps JavaScript API</li> <li>アブリケーションの制限 APIの制限</li> <li>APIの制限</li> </ul>	
<ul> <li>■ Google Cloud Platform * Test ▼</li> <li>▲ API キー</li> <li>④ キーを再生成 ● 削除</li> <li>▲ API キー</li> <li>▲ API キー</li> <li>● 削除</li> <li>▲ API キー1</li> <li>■ 相関すると、不正使用や割り当ての盗用を防止できます。Learn more</li> <li>▲ アプリケーションの制限 なし API の制限: Maps JavaScript API</li> <li>アプリケーションの制限 API の制限</li> <li>API の制限</li> <li>API の制限</li> <li>▲ API の制用</li> <li>▲ API の用</li> <li>▲ API の制限</li> <li>▲ API の用</li> <li>▲ API の用</li></ul>	

-	• ODBCAdvanced : LibraryOption	【ソース 3】
	=[ サンプルファイルが有る Library	立てる Ja
-	名]	数に取得し
		このsetM
-	● TFDQuery コンポーネントの設定	HTML の
$\forall$	SQLプロパティにサンプルファイル	ルに登録さ
-	を参照する以下の SQL 文を埋め込む。	する。こう
-	(SQL文)	のリクエン
	SFLFCT * FROM [サンプルファイ	カーが付い
-		示すること
	ORDER BY SPECCD	
-		1-1-760
	TDBCrid コンポーネントのカラムに	[1] X0
-	TDDGHu コンホーホンドシアノコに け骨業正夕(SDECNM)を設定する	る加理に
-		るた理にして
	(9)Coordo フップ圭元田 UTML けいー	
-	(2)G00gle マリノ衣小用 H1ML は[ノー フ9] 【ソーフ4】 な余昭 この音では	n T ML で
	入る」[ノース4] を参照。この早ては	リホイン
-	HIMLを2つに分割している。分割し	29196
	ている理田については後述する。また	(古中)
-		
-	$\pi - \epsilon \overline{x} < \delta c \delta$ (C Google Maps	メーシ 【図
	Platform の API を使用した JavaScript	直にマース
-	setMarker」を組み込んでいる。	プが表示さ
=	【ソース 4】では、Google マップ表示	3_0 ケリッ
	後に地図の中心にしたい緯度と経度を組	0-2.777
-	み込んでいる。本稿では「難波サンケイ	-144
_	ビル 本社」を中心にするため、その緯	この章で
	度と経度を組み込んでいる。そして3章	能を追加し
-	と同様に、2章で取得した API キーを	プのマーカ
	HTML へ組み込む。	所 CD)を
-	78	1
I	074_093_migaro_Report_福井_小杉_四.indd 78	

それでは、次の手順で画面を作成して いく。

(1) 【図 12】 のように、フォームに TDBGrid コンポーネントと TWebBrowser コンポーネントを貼り 付ける。そして、サンプルファイルを参 照するために FireDAC 関連のコンポー ネントと TDataSource コンポーネント を貼り付ける。FireDAC 関連の各コン ポーネントの設定は次のとおり。

●TFDConnection コンポーネントの設 定

接続エディタにて設定する。

- ・接続定義名:CO400DEF
- Database : Delphi/400Configuration の AS/400Name
- ・User\_Name:IBM i 接続ユーザー
- ・Password :IBM i 接続ユーザーのパ スワード

イメージは【図 13】を参照していただ きたい。 まず、サンプルファイルを全件参照し ながら、各レコードの緯度(SPLATI) と経度(SPLNGI)を取得する。そして 3】で組み込んだ、マーカーを

waScript「setMarker」の引 した緯度と経度をセットする。 Marker  $\mathcal{E}$   $\mathcal{E}$   $\mathcal{E}$   $\mathcal{E}$   $\mathcal{E}$   $\mathcal{E}$   $\mathcal{E}$   $\mathcal{E}$   $\mathcal{E}$ 続きとして、サンプルファイ されているデータ全件分を結合 うすることで、1回のHTML ストで全件分の営業所のマー いた状態の Google マップを表 こができる。

(3) フォームの OnShow イベントでは、

Google マップ表示用 HTML を使用し

て TWebBrowser コンポーネントに

Google マップを表示している。

OnShow イベントに【ソース 5】【ソー

ス6】のように記述する。それでは

OnShow イベントで行っている内容に

IBM i に接続し、TDBGrid コンポー

ここでは Google マップを表示する

HTML を編集している。HTML の編集

ネントに営業所名の一覧を表示する。

ついて詳しく見ていこう。

【ソース5のポイント①】

【ソース5のポイント②】

## のポイント①】

6] の Google マップを表示す ついては3章の内容と同じにな し、Google マップを表示する セットする個所は、【ソース5 ト②】で説明した編集結果を るようにする。

た画面を実行すると完成イ 図9】のように、各営業所の位 カーが立っている Google マッ いれる。

## クしたマーカーの情報を する

では、3-1 で作成した画面に機 、クリックした Google マッ ーに保管している情報(営業 取得して、その情報を基に営

業所の詳細情報を表示する方法について 説明する。ただし、マーカーの情報を取 得するためには TWebBrowser コン ポーネントを経由して JavaScript を実 行して戻り値を取得する必要がある。し かし、TWebBrowser コンポーネント には JavaScript を実行するメソッドは 実装されていない。独自で実装すること も可能ではあるが簡単ではない。

そこで本稿では、JavaScriptを実行 するメソッドなど TWebBrowser コン ポーネントでは実装されていないメソッ ドやプロパティが実装されている 「TEmbeddedWB」コンポーネントと いうフリーのコンポーネントを利用す る。TEmbeddedWB コンポーネントは bsalsa productions にて開発・公開され ていたフリーのコンポーネント群の1つ だが、現在は little earth solutions に よって GitHub 上でメンテナンス・公開 されている。

TEmbeddedWB コンポーネントのダウ ンロードサイト https://github.com/littleearth/Delphi-EmbeddedWB

GitHub上では Delphi 5 ~ Delphi 10 Seattleまでが対象となっているが、 Delphi 10.1 Berlin や Delphi 10.2 Tokyo 向けの dpk ファイルも存在する (\* dpk ファイルの読み込み前に res ファイルを削除しなければ正しく取り込 めない)。ダウンロードサイトより TEmbeddedWB コンポーネントをダウ ンロードして Delphi/400 の開発環境に インストールをする。

それでは、次の手順に従って、4章で 作成した画面に機能を追加していく。

(1) 【図 14】に従ってコンポーネントの 追加/変更を行う。変更内容は、まず TWebBrowser コンポーネントを先程 インストールした TEmbeddedWB コ ンポーネントに入れ替える。

次に、TTimer コンポーネントを追 加し、Enabled プロパティを False、 Interval プロパティを 200 に設定する。 TTimer コンポーネントの用途について は後述する。そして、営業所の詳細情報 を表示するために TDBEdit を追加する。

्य		
MJ /		
orn	n 🏚 Test 👻	
	認証情報	
	認証情報 OAuth 同意園面 ドメインの確認	
	認証情報を作成 ▼ 削除	
	有効な API にアクセスするための証明書を作成します。詳しくは、API ドキュメントをご覧ください。	
_	□ 名前     作成日 ×     制限事項     キー	
	APIキー1         2018/08/14         IP アドレス, 1 個の API         匠	
<b>N</b>		
	aoogleマツノを表示するU	
_	レジストリのキーに値を追加する	
<	値を追加するレジストリのキー>	
¥F	IKEY_CURRENT_USER¥Software¥Microsoft¥Internet Explorer¥Main¥FeatureControl¥FEATURE_BROWSER_EMULATION	
<	追加する値>	
D	VORD (32 ビット) 値の編集 ×	
at F	の名前(N): TWebBrowserを使用するExe名	
	(のデータ(1): 表記	
	1001 (16 進数仕) ④T0 進数D	
	OK         キャンセル	
	<u>(10進数) 値(16進数) バージョン</u>	
1	1001 Ux2AF9 Internet Explorer 11, Edgeモート(取用のハーションとレンメリンク) 1000 0x2AF8 Internet Explorer 11	
図7 (	Googleマップを表示する②	
_		
_		
	TWebBrowser	
_		
		1

¢

-

## 【ソース8の変更点①】

説明の順番が前後するが、グローバル 変数である営業所 CD (mrkegcd) を追 加宣言する。この営業所 CD (mrkegcd) を【ソース 7】内で使用する。

#### 【ソース7の変更点①】

まず setMarker の引数に営業所 CD を受け取る項目 (egcd) を追加する。

#### 【ソース7の変更点②】

受け取った営業所 CD (egcd) を、マー カーに紐付けて保管する営業所 CD (marker.egcd) にセットする。

#### 【ソース7の変更点③】

マーカーにクリックイベントを定義 し、マーカーをクリックした際に、マー カーに保管している営業所 CD (marker. egcd) をグローバル変数の営業所 CD (mrkegcd) にセットする。

## 【ソース7の変更点④】

新たに営業所 CD (mrkegcd) の値を 取得する JavaScript「getmrkegcd」を 追加し、営業所 CD (mrkegcd) を戻り 値として返すようにする。

(3) フォームの OnShow イベントを 【ソース9】に従って変更を行う。変更 内容は、【ソース7】にて setMarker の 引数に営業所 CD が追加されたため、 【ソース5】の Google マップを表示する HTML を編集しているところで使用し ている setMarker の引数に、【ソース9 の変更点①】のようにサンプルファイル の営業所 CD (SPEGCD) をセットする ようにする。これでマーカーを立てる際 に営業所 CD (SPEGCD) がマーカーに 紐付いて保管される。

(4) Google マップのマーカーをクリッ クした時に、【ソース7】で setMarker に定義したクリックイベントで、マー カーで保管している営業所 CD がグロー バル変数の営業所 CD にセットされてい る。VCL からは TEmbeddedWB コン ポーネントの OnClick イベント (以下 OnClick イベントとする)で、【ソース7】 で実装された getmrkegcd を実行して グローバル変数の営業所 CD を戻り値と し受け取るようにする。しかし、 OnClick イベントの方がマーカーのク リックイベントよりも先に発生してしま うため、戻り値が正しく取得できない。 そこで、OnClick イベントと、マーカー のクリックイベントが非同期で発生する ことを考慮し、TTimer コンポーネント で getmrkegcd の実行タイミングを遅 らせる。

OnClick イベントと TTimer コンポー ネントの OnTimer イベントを【ソース 10】のように実装する。

## 【ソース 10 のポイント①】

OnClick イベントでは、TTimer コ ンポーネントの OnTimer イベントを起 動するのみとなる。

#### 【ソース 10 のポイント②】

TTimer コンポーネントの OnTimer イベントで、OnClick イベント発生後 (200 ミリ秒後) に getmrkegcd を実行 して戻り値の営業所 CD を取得する。 JavaScript である getmrkegcd を実行 するには TEmbeddedWB コンポーネ ントに実装されている「ExecScriptEx」 メソッドを使用する。ExecScriptExメ ソッドは実行した Script の戻り値を取 得できるメソッドで、語尾に"Ex"が 付いていない「ExecScript」メソッド も実装されているが、こちらは Script を実行するのみのメソッドとなる。

#### 【ソース10のポイント③】

取得した営業所 CD でサンプルファイ ルより該当営業所 CD を検索し詳細情報 を表示させる。

ここまでで実装した「クリックした マーカーの営業所 CD を取得する」処理 のイメージは【図 15】を参照いただき たい。

完成した画面を実行すると完成イ メージ【図 16】のように、Google マッ プ上のマーカーをクリックするごとに、 画面左の営業所一覧はクリックした営業 所にレコードが移動し、それに合わせて 画面下の営業所詳細情報はクリックした 営業所の情報が表示される。

## 3-3.Googleマップを移動・拡大する

この章では、3-1から使用している画 面にさらに機能を追加し、画面左の営業 所一覧をクリックすると、Google マッ プの該当営業所のマーカーが真ん中に移 動し、かつ拡大して表示する方法につい て説明する。

この章での変更はソースのみとなる。 まずは Google マップを表示する HTML を【ソース 11】に従って変更する。

### 【ソース 11 の変更点①】

引数で受け取った緯度と経度を Googleマップの中心にし、拡大表示す る JavaScript「moveMapCenter」 を 追加実装する。

次 に、【 ソ ー ス 12】 に 従 っ て TDBGrid コンポーネントの OnClick イ ベントを実装する。【ソース 11】で実装 した moveMapCenter にサンプルファ イルの緯度と経度を引数として渡して実 行する。

完成した画面を実行すると完成イ メージ【図17】のように、画面左の営 業所一覧をクリックするごとに Google マップの該当営業所のマーカーが真ん中 に移動し、かつ拡大して表示される。

以上で「Delphi/400 で Google Maps Platform を使用したアプリケーション 開発テクニック」の説明は終了となる。

# 4.最後に

初めに述べたように、Google Maps Platform のサービス開始に伴い、非公 開の社内用 Web アプリケーションや C/S 型アプリケーションでもプレミア ムプランの契約なしに、API を用いた Google マップが利用できるようになっ た。今後は、そのプレミアムプラン契約 がネックとなって利用を諦めていた非公 開環境での活用も増えてくるだろう。

ただし、無料で使用できる枠には限度 があり、無料で使用できる枠は使用する サービスによって異なるため、Google Maps Platform を利用する際には注意



end; end; end;

が必要となる。詳しくは、下記参考サイ		
トで確認していただきたい。		
●参考サイト		
https://cloud.google.com/maps- platform/		
(上記 URL のメニューにある"料金"		
 _ のリンク先)   M		
 _		
 _		
 -		
_		
_		
_		
_		
-		
 -		
 -		 (
 _		
 -		
 _		
 _		
_		
_		
-		
 -		
-		
-		
-		
-		
 _		





図10 Googleマップにマーカーを立てる②

サン	プル	ファイ	ルイ	メージ	

No.	Key	項目ID	項目名	属性(桁数)
1	1	SPEGCD	営業所CD	A (6)
2		SPEGNM	営業所名	0 (32)
3		SPEGRN	営業所略称	0 (22)
4		SPPOST	郵便番号	A (8)
5		SPADR1	住所1	0 (42)
6		SPADR2	住所2	0 (42)
7		SPTELN	電話番号	A (15)
8		SPFAXN	FAX番号	A (15)
9		SPLATI	緯度	S (10, 7)
10		SPLNGI	経度	S (10, 7)



GMapHTM	L_1
= '< + '<	!DOCTYPE html>' html>'
+ ',	<head>'</head>
+ ,	<pre>Kitte/Simple mapKmeta name="viewport" content="initial-scale=1.0"&gt;'</pre>
+ ',	<pre><meta charset="utf-8"/>' </pre>
+ '	/* Always set the map height explicitly to define the size of the div'
+ ,	* element that contains the map. */'
+ '	height: 100%;'
+ ,	}` /* Optional: Makes the sample page fill the window. */'
+ ',	html, body {
+ ,	margin: 0;'
+ ',	, padding: 0;'
+ ',	',
177 =	_ <script_type=_text javascript_=""> zーカーセット用関数</script_type=_text>
+ , + ,	function setMarker(lat, lng) {'
1 + '	var marker;
+ , + ,	marker = new google.maps.Marker({map: map, position: latIng}); אין
'	window.onToad = function() {';
-74 Goo	ogleマップ表示用HTML②
	Dgleマップ表示用HTML②         L_2
	pgleマップ表示用HTML②         L2         };' <tr< td=""></tr<>
	pgleマップ表示用HTML②         L_2         };'         'script>'         'div id="map">         'div id="map"         'ditit         'ditit     <
	pgleマップ表示用HTML②         L_2
	pgleマップ表示用HTML②         L2         }:         'script>'         'div id="map">'         'div id="map">'         'div id="map">'         'div id="map">         'function initMap() ['         'map = new google.maps.Map(document.getElementById(''map''), ['         'conter:       [lat: 34.665160, lng: 135.495414],'         'grown:       14         'j'       ************************************
	pgleマップ表示用HTML②         12         ?         '
	pgleマップ表示用HTML② L_2 ; ' ' <div id="map"></div> ' <script>' <script>' <script' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <script>' <</td></tr><tr><td>GMapHŢM =, +, +, +, +, +, +, +, +, +, +, +, +, +,</td><td>pgleマップ表示用HTML② L_2 ; </script> ' ' ' <div id="map"></div> ' <script></script>

procedure TfrmSample.FormShow(Sender: TObject	);	
const [ソース3] (Googleマップ表示用HTML①) [ソース4] (Googleマップ表示用HTML②)	usesにWinapi.ActiveXを追加す	する
var sl: TStringList; ms: TMemoryStream; sMan: string:		
begin	*	イントの
, conAS400.Connected := True; // 営業所リスト表示 /// 営業所リスト表示		
L/// 営業所の緯度と経度でマーカーをセットする. I sMap := GMapHTML 1:	JavaScriptをHTMLに埋め込む処理	(イントの)
qryList.DisableControls;   try		
¦ qryList.Last; i while not qryList.Bof do		
begin sMap := sMap + 'setMarker('		
+ qryList.FieldByName( SPL + qryList.FieldByName('SPL	All ).AsString + ', NGI').AsString + ');';	
end; finally		
gryList.EnableControls;		
'=na		
ス6 フォームのOnShowイベント		
<b>ス6 フォームのOnShowイベント</b> ↓ [ソース5]の続き		
<b>ス6 フォームのOnShowイベント</b> ↓ [ソース5]の続き // Googleマップ表示		
<b>ス6 フォームのOnShowイベント</b> ↓ [ソース5]の続き // Googleマップ表示 wbMap.Navigate('about:blank'); while wbMap.ReadyState < READYSTATE_INTERAC Application.ProcessMessages;	TIVE do	
<b>ス6 フォームのOnShowイベント</b> ↓ [ソース5]の続き // Googleマップ表示 wbMap.Navigate('about:blank'); while wbMap.ReadyState < READYSTATE_INTERAC Application.ProcessMessages; if Assigned(wbMap.Document) then	TIVE do	
<b>ス6 フォームのOnShowイベント</b> ↓ [ソース5]の続き // Googleマップ表示 wbMap.Navigate('about:blank'); while wbMap.ReadyState < READYSTATE_INTERAC Application.ProcessMessages; if Assigned(wbMap.Document) then begin sl := TStringList.Create; try	TIVE do	
<b>ス6 フォームのOnShowイベント</b> ↓ [ソース5]の続き // Googleマップ表示 wbMap.Navigate('about:blank'); while wbMap.ReadyState < READYSTATE_INTERAC Application.ProcessMessages; if Assigned(wbMap.Document) then begin sl := TStringList.Create; try ms := TMemoryStream.Create; try	TIVE do ポイントの	
<pre>Z6 フォームのOnShowイベント ↓ [ソース5]の続き // Googleマップ表示 wbMap.Navigate('about:blank'); while wbMap.ReadyState &lt; READYSTATE_INTERAC Application.ProcessMessages; if Assigned(wbMap.Document) then begin    sl := TStringList.Create;    try    ms := TMemoryStream.Create;    try     sl.Text := sMap + GMapHTML_2;    sl.SaveToStream(ms);</pre>	TIVE do ポイントの	
<pre>Z6 フォームのOnShowイベント ↓ [ソース5]の続き // Googleマップ表示 wbMap.Navigate('about:blank'); while wbMap.ReadyState &lt; READYSTATE_INTERAC Application.ProcessMessages; if Assigned(wbMap.Document) then begin sl := TStringList.Create; try ms := TMemoryStream.Create; try sl.Text := sMap + GMapHTML_2; sl.SaveToStream(ms); ms.Seek(0, 0); (wbMap.Document as IPersistStreamInit</pre>	TIVE do ポイントの ).Load(TSt reamAdapter.Create(ms));	
<pre>Z6 フォームのOnShowイベント ↓ [ソース5]の続き // Googleマップ表示 wbMap.Navigate('about:blank'); while wbMap.ReadyState &lt; READYSTATE_INTERAC Application.ProcessMessages; if Assigned(wbMap.Document) then begin sl := TStringList.Create; try ms := TMemoryStream.Create; try sl.Text := sMap + GMapHTML_2; sl.SaveToStream(ms); ms.Seek(0, 0); (wbMap.Document as IPersistStreamInit finally ms.Free;</pre>	TIVE do ポイントの ).Load(TSt reamAdapter.Create(ms));	
<pre>Z6 フォームのOnShowイベント ↓ [ソース5]の続き // Googleマップ表示 wbMap.Navigate('about:blank'); while wbMap.ReadyState &lt; READYSTATE_INTERAC Application.ProcessMessages; if Assigned(wbMap.Document) then begin sl := TStringList.Create; try ms := TMemoryStream.Create; try sl.Text := sMap + GMapHTML_2; sl.SaveToStream(ms); ms.Seek(0, 0); (wbMap.Document as IPersistStreamInit finally ms.Free; end; finally</pre>	TIVE do ポイントの           ).Load(TSt reamAdapter.Create(ms));	
<pre>Z6 フォームのOnShowイベント ↓ [ソース5]の続き // Googleマップ表示 wbMap.Navigate('about:blank'); while wbMap.ReadyState &lt; READYSTATE_INTERAC Application.ProcessMessages; if Assigned(wbMap.Document) then begin sl := TStringList.Create; try ms := TMemoryStream.Create; try sl.Text := sMap + GMapHTML_2; sl.SaveToStream(ms); ms.Seek(0, 0); (wbMap.Document as IPersistStreamInit finally ms.Free; end; finally sl.Free; end; add;</pre>	TIVE do ポイントの ).Load(TStreamAdapter.Create(ms));	
<pre>Z6 フォームのOnShowイベント ↓ [ソース5]の続き // Googleマップ表示 wbMap.Navigate('about:blank'); while wbMap.ReadyState &lt; READYSTATE_INTERAC Application.ProcessMessages; if Assigned(wbMap.Document) then begin sl := TStringList.Create; try ms := TMemoryStream.Create; try sl.Text := sMap + GMapHTML_2; sl.SaveToStream(ms); ms.Seek(0, 0); (wbMap.Document as IPersistStreamInit finally ms.Free; end; finally sl.Free; end; end; end;</pre>	TIVE do ポイントの ).Load(TStreamAdapter.Create(ms));	
<pre>Z6 フォームのOnShowイベント ↓ [ソース5]の続き // Googleマップ表示 wbMap.Navigate('about:blank'); while wbMap.ReadyState &lt; READYSTATE_INTERAC Application.ProcessMessages; if Assigned(wbMap.Document) then begin sl := TStringList.Create; try ms := TMemoryStream.Create; try sl.Text := sMap + GMapHTML_2; sl.SaveToStream(ms); ms.Seek(0, 0); (wbMap.Document as IPersistStreamInit finally ms.Free; end; finally sl.Free; end; end; end;</pre>	TIVE do ポイントの ).Load(TStreamAdapter.Create(ms));	
<pre>Z6 フォームのOnShowイベント ↓ [ソース5]の続き // Googleマップ表示 wbMap.Navigate('about:blank'); while wbMap.ReadyState &lt; READYSTATE_INTERAC Application.ProcessMessages; if Assigned(wbMap.Document) then begin sl := TStringList.Create; try ms := TMemoryStream.Create; try sl.Text := sMap + GMapHTML_2; sl.SaveToStream(ms); ms.Seek(0, 0); (wbMap.Document as IPersistStreamInit finally ms.Free; end; finally sl.Free; end; end;</pre>	TIVE do ポイントの ).Load(TStreamAdapter.Create(ms));	



ソース7 Googleマップ表示用HTML①【ソース3】からの変更点 GMapHTML\_1 【ゾース3】と同じ ~ 変更点① 引数に営業所CDを追加 // マーカーセット用関数 function setMarker(lat, Ing, egcd) {' var lating = new google.maps.LatLng(lat, ing);' + 変更点② var marker; 引数で受け取った営業所CDを + marker = new google.maps.Marker({map: map, position: latIng});' マーカーに紐付けて保管 , marker.egcd = egcd;' I + 7 google.maps.event.addListener(marker, ''click'', function() {' 1 + , + mrkegcd = marker.egcd; 変更点③ ,});' マーカーのクリックイベントを 定義し、クリック時にマーカー に保管している営業所GDを変 + // 営業所CD (mrkeged) の値を取得する関数 数に退避 function getmrkegcd(){ + return (mrkegcd); }' + 変更点@ window.onload = function() {;; マーカークリック時に、変数に 退避した営業所CDを取得する JavaScript ソース8 Googleマップ表示用HTML②【ソース4】からの変更点 GMapHTML\_2 };' </script>' </head> 変更点① <body> マーカークリック時、マーカーに保管している営業所CDを <div id="map"></div>' 退避する変数を宣言 unction initMap() {'
map = new google.maps.Map(document.getElementById(''map''), {'
center: {lat: 34.665160, lng: 135.495414},'
});'
}' <script>' この変数の値をgetmrkegcd関数で戻り値として返す </script>' <script src="https://maps.googleapis.com/maps/api/js?key=[API=]&callback=initMap"</pre> async\_defer×/script> </body> '</html>'; ソース9 フォームのOnShowイベント【ソース5】からの変更点 procedure TfrmSample.FormShow(Sender: TObject); 【ソース5】と同じ~ // 営業所の緯度と経度でマーカーをセットするJavaScriptをHTMLに埋め込む処理 sMap := GMapHTML\_1; gryList.DisableControls; try gryList.Last; while not gryList.Bof do 変更点① begin setMarkerの引数に営業所CDを追加 sMap := sMap + ' setMarker(' + gryList.FieldByName('SPLATI').AsString + ',' + gryList.FieldByName('SPLNGL').AsString + ',' + QuotedStr(qryList.FieldByName('SPEGCD').AsString) + ');'; gryList.Prior; end; finally gryList.EnableControls; end: 【ソース5】と同じ~







