株式会社ミガロ.

RAD事業部 技術支援課

[SmartPad4i] Eclipse (Cobos4i)を使用した SmartPad4i開発術

1. はじめに

- 1.1. SmartPad4i での開発手法
- 2. Cobos4iとは?
- 3. Cobos4iの特徴
- 3.1. 開発環境をすぐに導入
- 3.2. Apache Tomcat のサポート
- 3.3. すべての開発手順を Eclipse 上 で実施
- 3.4. Cobos4i Designer

1. はじめに

オープン系の開発では Web アプリ ケーションを作成する際に、開発言語と して Java や PHP が選択されることが 少なくない。Java や PHP の開発では通 常、開発を効率化するために統合開発環 境を使用する。

統合開発環境にはさまざまな製品があ るが、中でもオープンソースの Eclipse が有名である。Eclipse は 1990 年代後 半から開発され、2001 年 11 月 29 日に バージョン 1.0 がリリースされた。2020 年 8 月時点では、2020 年 6 月 17 日にリ リースされたバージョン Eclipse IDE 2020-06 が最新版で、長きにわたり使用 されている統合開発環境である。

Eclipse の特徴は、機能拡張用のソフ トウェア(プラグイン)を追加インストー ルすることで、さまざまな機能を組み込 めるように設計されている点である。プ ラグインを導入することで、Java や PHP だけでなく、さまざまな言語の開 発環境として使用できる。

- 3.5. Cobos4i RPG/COBOLの開発 とコンパイル
- 3.6. Cobos4i SmartPad4iアプリケー ションの実行
- 4. Eclipse のプラグイン
- 4.1. Eclipse の Web ページ・エディ ター
- 4.2. Eclipse の EGit
- 5. おわりに

弊社では、Cobos4i という製品のリ リースを予定している。Cobos4i とは Eclipse の プ ラ グ イ ン を 活 用 し、 SmartPad4i アプリケーションでの開発 をより効率化する統合開発環境である。 本稿では、Cobos4i の特徴やメリットを 紹介する。

1.1. SmartPad4i での開発手法

Cobos4iを解説する前に、まずは SmartPad4iについて簡単に説明してお こう。なお、詳しい説明については 2014年発行のミガロ.テクニカルレポー トに『スマートデバイスWebアプリケー ション入門 HTMLを使ったユーザー インタフェースの工夫 - 2. JC/400、 SmartPad4iにおける画面作成の基本』 が紹介されているので、こちらも参考に していただきたい。

SmartPad4i は、RPG / COBOL ス キルで Web システムを構築できるツー ルである。RPG / COBOL の資産や知 識を活用して、HTML5 や JavaScript などの最新 Web 技術を組み合わせた 略歴 1979年3月27日生まれ 2002年3月 追手門学院大学 文学 部アジア文化学科卒業 2010年10月株式会社ミガロ.入社 2010年10月 RAD事業部配属 現在の仕事内容

現在の口事内容 SmartPad4i(JC/400)、 Business4Mobile、Valenceの製品試験やサポート業務、導入支援な どを行っている。

(Web またはモバイル) アプリケーショ ンが作成できる。

IBM i の 5250 アプリケーションでは、 DSPF (画面ファイル) で画面を定義す るが、SmartPad4i では、HTML で画 面を定義する。SmartPad4i は HTML で画面を作成できるので、グリーン画面 での 80 桁 × 24 行の制限がない。画像 や CSS、JavaScript を使用することで、 わかりやすく、便利なインターフェース を作成できる。

HTMLには、入出力項目や要素ヘユ ニークな id 名を設定するのがルールで ある。DSPF でのフィールド ID と同様、 HTMLの要素にid名を設定することで、 RPG あるいは COBOL のプログラムか ら入出力項目にアクセスできる。

作成したHTMLをSmartPad4i Designerで読み込み、入出力フィール ドの型や長さを指定後、IBM iに RPG あるいは COBOL のスケルトンプログ ラムを配布する。配布された RPG / COBOL に業務ロジックを記述すること で、簡単に Web アプリケーションが作



成できる。【図 1】

前述のとおり、SmartPad4iを使用す ると、容易にWebアプリケーションの 開発が可能である。しかしCobos4iを 使用すると、より少ないステップで開発 できる。Cobos4iについては、次の2. から詳しく説明していく。

2. Cobos4iとは?

Cobos4i は、Eclipse をベースとした SmartPad4i アプリケーションの統合開 発環境である。以下のように3点の特徴 やメリットがある。

 ①開発環境を簡単に導入できる Apache Tomcat が採用されたことに

より、環境構築を簡易化できる。

②開発効率が向上する

Eclipse上で SmartPad4i アプリケー ション開発の工程がすべて実行できる。 開発に使用するソフトウェアを切り替え る必要がないため、開発効率が向上する。

 ③ Eclipse のプラグインが使用できる HTML の作成やソース管理などの機
 能がプラグインで使用可能になる。

Cobos4iの特徴やメリットについて、 次で詳しく紹介する。

3. Cobos4iの特徴

3.1. 開発環境をすぐに導入

従来の SmartPad4i で開発環境を構築 する場合には、WebSphere Application Server (以下、WAS)の導入が必要に なる。

WASは、IBM iまたはWindows上 に導入可能なアプリケーションサーバー である。IBM iにWASを導入するには、 累積 PTF 等の導入を必要とする場合が 多く、IBM iに運用停止時間が発生する ため、導入には細心の注意が必要となる。 またインストールや環境構築の知識も必 要なので、WAS 環境構築には時間を要 する。

IBM i 環境に比べて比較的導入が容易 な Windows 環境に WAS を導入する場 合でも、少なくとも半日はインストール 時間が必要となる。 それに対して Cobos4i は、WAS 環境 構築と SmartPad4i のインストール作業 が不要である。SmartPad4i の環境を作 成する場合は WAS の知識が必須であっ たが、Cobos4i は Apache Tomcat が同 梱されており、Windows 端末に配置す ると SmartPad4i の開発環境が構築でき る。

また Apache Tomcat はオープン系 の開発でもよく使用されるため、イン ターネット上の情報量も多い。

従来は半日ほど必要だった環境構築 が、Cobos4iでは1時間以内で完了する。 開発環境構築に時間がかからず、WAS と SmartPad4iの導入知識が不要なこと も Cobos4iの魅力である。

3.2 Apache Tomcat のサポート

前項でも記載しているが、Cobos4i は、 アプリケーションサーバーに Apache Tomcat 採用している。Apache Tomcat は、Java Servletや Java Server Pages (JSP)を実行するための Web コンテナである。そのため、Java Servletの技術で作成されている SmartPad4i アプリケーションを実行で きる。さらに、Apache License 2.0を 採用したオープンソースソフトウェアな ので、無償で利用可能である。

弊社では SmartPad4i の実行環境とし て、これまでは WAS のみをサポートし てきたが、Cobos4i のリリースに合わせ て、Apache Tomcat 環境も追加する。

3.3. すべての開発手順を Eclipse 上で 実施

SmartPad4i アプリケーションの作成 には、それぞれの開発ステップで、別々 のソフトウェアを使用する必要がある。 【図 2】

たとえば HTML の作成では、ホーム ページビルダーや Dreamweaver、テキ ストエディタ等のソフトウェアを使用す ることになる。作成した HTML の属性 を定義するには、Windows 環境で動作 する SmartPad4i Designer を使用する。

また RPG / COBOL 開発では、IBM i Access Client Solutions (ACS) や IBM i Access for Windows (クライア ントアクセス) 等の 5250 エミュレータ が必要である。さらに作成した SmartPad4i アプリケーションの動作を 確認するには、各種ブラウザを使用する。 このように従来のSmartPad4iアプリ ケーション開発では、さまざまなソフト ウェアを使用する必要があった。

しかし Cobos4i では、開発手順のす べてのステップを Eclipse 環境で作業で きる。すべての手順を Eclipse で行える ため、開発効率が非常によい。【図 3】

3.4. Cobos4i Designer

Cobos4i では、Eclipse のプラグイン である Web ページ・エディターや HTML エディターを使用して HTML を 作成 できる。従来の SmartPad4i Designer で行っていた、入出力フィー ルドの型や長さを指定する HTML の属 性定義については、Cobos4i Designer を利用する。

Cobos4i Designer で属性を定義し、 IBM iに RPG / COBOL のスケルトン プログラムと I/O 定義ファイルを配布 すると同時に、開発者のローカル PC に ある Apache Tomcat サーバーへ定義 ファイルを展開する。【図 4】

また Cobos4i Designer は、SmartPad4i Designer で作成した.jdp ファイル (プ ロジェクトファイル)を読み込めるので、 過去に作成した SmartPad4i アプリケー ションも Cobos4i 環境へ簡単に移行で きる。

そのため従来の SmartPad4i で開発し てきたユーザーも、Cobos4i での開発に 移行しやすい。Cobos4i を使用すること で開発効率が向上するので、ぜひ使用を 検討いただきたい。

3.5. Cobos4i RPG / COBOL の開発と コンパイル

Cobos4i では RPG Editor / COBOL Editor を使用して、RPG / COBOL プ ログラムを開発できる。

まず IBM i へ配布した RPG / COBOL のスケルトンプログラムを、Cobos4i の 機能を使用してローカル PC 上にダウン ロードする。

次に、ダウンロードしたプログラムを Cobos4iに含まれる RPG Editor / COBOL Editorを使用して業務ロジッ クを追加する。

業務ロジックを追加後、Cobos4iの機 能を使用してコンパイルする。Cobos4i では、5250 エミュレータを使用せずに、



Eclipse 環境からパラメータを指定する だけでコンパイルできる。【図 5】

3.6. Cobos4i SmartPad4i アプリケー ションの実行

Cobos4i で作成した SmartPad4i アプ リケーションは、ローカル PC 環境で動 作 確 認 で き る。Eclipse か ら Apache Tomcat を起動後、SmartPad4i のプロ グラム実行画面を開き、実行するアプリ ケーションプログラムが配置されている ライブラリーやプログラム名を入力する ことで、SmartPad4i アプリケーション をローカル PC 上の環境で動作させられ る。【図 6】

従来の開発手法では、開発したアプリ ケーションの動作確認にはブラウザを起 動させる必要があったが、Cobos4iでは Eclipse 環境上で動作確認できるので非 常に便利である。

4. Eclipseのプラグイン

4.1. Eclipse の Web ページ・エディター Eclipse プラグインが利用できるの は、Cobos4iの大きな魅力である。たと えば HTML の 開発 に は、Eclipse の Web ページ・エディターが使用できる。

Web ペ ー ジ・エ デ ィ タ ー は、 WYSIWYG (*1) およびエディターに より HTML を開発できるツールで、 HTML 画面を表示しながら HTML ソー スを確認できる。【図 7】

Web ページ・エディターは使用前に、 パースペクティブやビューを設定すると 使いやすい。Eclipse のパースペクティ ブは、Eclipse の見た目や見え方である。 パースペクティブを変更することで、【図 7】のアウトラインを表示できる。

Web パースペクティブを開くには、 Eclipse を起動後、上部メニューの「ウ インドウ」>「パースペクティブ」>「パー スペクティブを開く」>「その他」で、 「パースペクティブを開く」のウインド ウを表示後、「Web」を選択して、開く ボタンを押下する。【図 8】

またパレットのビューを使用すると、

*1 WYSIWYG は「What You See Is What You Get」の略で、編集画面での 表示内容と同じものが完成形 (HTML) として得られる機能を指す。 ドラッグ&ドロップで HTML の要素を 作成できる。パレットのビューを開くに は、上部メニューの「ウインドウ」> 「ビューの表示」>「その他」で、「ビュー の表示」のウインドウを表示後、「パレッ ト」を選択して、開くボタンを押下する。 【図 9】

Web ページ・エディターは HTML 作成時にとても便利なので、ぜひ活用い ただきたい。

4.2. Eclipse の EGit

Cobos4i では、Eclipse のプラグイン EGit を使用してソースファイルを管理 することも可能である。

ソースファイルを管理するソフトウェ アは多数存在するが、シェアを伸ばして いるオープンソースの Git を取り上げた い。

Git は分散型バージョン管理システム の1つで、Linux のソースコードを効果 的に管理するために開発されたソフト ウェアである。

バージョン管理システムでは、リポジ トリと呼ぶ概念がある。リポジトリとは、 ファイルやディレクトリの履歴を管理す る場所を指す。Gitには、「リモートリ ポジトリ」と「ローカルリポジトリ」と いう2つの概念がある。

リモートリポジトリはサーバーに配置 され、複数人で共有する。ローカルリポ ジトリは、各ユーザーが自身の PC 内で バージョン管理するために、ローカル PC 上に配置する。Git は、各ユーザー がそれぞれのローカル PC 上にリポジト リをもてる点が最大の特徴である。

Git は、IBM i のライセンスプログラム 5733-OPS「オープンソース for IBM i」 のオプション6に含まれているので、 IBM i 上にインストールして環境を構築 することも可能である。各ユーザーが ローカル PC 上にリポジトリをもち、 IBM i のリモートリポジトリで管理する ような開発環境も作成できる。【図 10】

Cobos4i で Git を 使 用 す る に は、 Eclipse プラグインの EGit をインストー ルする必要がある。インストール手順と してはまず、Eclipse のメニュー「ヘル プ」>「Eclipse マーケットプレース」 を選択後に表示される Eclipse マーケッ トプレースのダイアログにて、検索の入 力欄へ EGit と入力する。 さらに【GO】ボタンをクリックする と EGit が検索されるので、【インストー ル】ボタンを押下し、次に表示される【選 択されたフィーチャーの確認】では、デ フォルトの設定で【確認】ボタンを押下 する。【図 11】

するとライセンスのレビューが表示さ れるので、使用条件の条項に同意のラジ オボタンを選択後、「完了」ボタンを押 下すると、EGit のインストールが開始 される。インストール完了後、「今すぐ 再起動」をクリックして Eclipse を再起 動すれば、EGit が使用可能となる。【図 12】

EGit は、Git のパースペクティブを開 くことで使用できる。Git パースペク ティブを開くには、上部メニューの「ウ インドウ」>「パースペクティブ」>「パー スペクティブを開く」>「その他」で、 「パースペクティブを開く」のウインド ウを表示後、「Git」を選択して、開くボ タンを押下する。すると Git のパースペ クティブが開き、EGit が使用可能にな る。【図 13】

次は、リモートリポジトリからローカ ルリポジトリを作成する。リモートリポ ジトリをコピーしてローカルリポジトリ を作成することを、Git ではクローンと 呼ぶ。以下にクローンを実行して、IBM i 上のリモートリポジトリからローカルリポ ジトリを作成する手順を説明する。

まず Git パースペクティブを選択し て、「Git リポジトリ」から「Clone a Git repository」を選択し、「ソース Git リポジトリ」の「URI」に、リモートリ ポジトリの URL を設定する。弊社環境 のリモートリポジトリは HTTP 経由で アクセスできるように設定されているた め、【図 14】のように設定した。

次に、リモートリポジトリへアクセス するための認証情報(IBM i のユーザー プロファイル、パスワード)を設定する。 「セキュア・ストアに保管」をチェックす ると、認証をたびたび要求されることが ないので、チェックすることを推奨する。

リモートリポジトリの設定完了後、リ モートリポジトリのブランチを選択す る。ブランチはプロジェクトから分岐さ せることにより、プロジェクト本体に影 響を与えずに開発できる機能である。つ まり、作業履歴を枝分かれさせて記録し ていくために存在する。



ブランチが複数ある場合はクローンの		
 際に、どのブランチをコピーするかを、		
【図 15】の画面で選択できる。コピーし		
たいブランチを選択して、「次へ」ボタ		
ンをクリックすると、ローカル保管場所		
を指定する画面が表示される。ローカル		
の作業ディレクトリを選択後、「完了」		
ボタンをクリックすると、ローカルリポ		
ジトリが作成される。		
以上の操作により、リモートリポジト		
リがクローンされ、Eclipse プロジェク		
トとして追加された。		
ソース管理下の RPG プログラムを更		
新する場合には、Cobos Explorer から		
対象の RPG プログラムソースを選択後、		
右クリック>「チーム」>「コミット」		
を選択する。【図 16】		
すると Git ステージングのビューが開		
くので、ステージされた変更に RPG プ		
ログラムがリストされていることを確認		
後、「コミット」または「コミットおよ		
 - びプッシュ」を行う。		
コミットはローカルリポジトリのみを		
更新すること、プッシュはリモートリポ		
ジトリを更新することを意味する。【図		
また Git パースペクティブを開き、ヒ		
ストリーを確認することで、変更腹壁を		
確認できる。さらにGit 参照口クでは、		
計細なソースコートの変更点も確認でき		
る。【図18】		
EGILを使用りるこ、ノースの変更腹 歴め亦再簡正が第冊できてわめ、明路時		
歴で変更固別が目埋しさるに®)、開光時 にけ非常に価利である		
5.おわりに		
Cobos4iを使用することで、		
SmartPad4i アプリケーションを効率的		
に開発できることが理解いただけたと思		
う。新規に SmartPad4i アプリケーショ		
ンを作成する場合は、Cobos4i での開発		
を推奨する。		
 オープンソースで広く使用される		
Eclipse のプラグインを、Cobos4i での		
開発に使用できるのは、大きなメリット		
である。Cobos4iによって、Smart		
Pad4i アプリケーションの開発が劇的に		
変わると確信している。		
M		
 -		
 1	1	





<complex-block></complex-block>		
<complex-block></complex-block>	ウ(W) ヘルプ(H)	
<complex-block></complex-block>	株 • ③ ようごそ(W) - II	インストールするソリューションを選択します。インストールを続行するには、すぐにインストールを押してください。
Strate-hv3/defea subject with strate and strate	(?) ヘルプ目次(H) UUN1 1 22 検索(E)	ソリューションの詳細については "more info" リンクを押してください。
<complex-block></complex-block>	TTS コンテキスト・ヘルプの表示(S)	Search Recent Popular お気に入り インストール済み(D) 🖓 Giving IoT an Edge
<complex-block></complex-block>	アクティブなキーバインドを表示 Ctrl+Shift+L	検索(): PEGit × All Markets ~ All Categories ~ Go(G)
<complex-block></complex-block>	LE DE 0 今日のビント(Y)	
<complex-block></complex-block>	3 パグまたは拡張の報告…	EGitを人力
<complex-block></complex-block>	疣の巻(C)	means every developer has a full copy of all history of every revision of more info
<complex-block></complex-block>	● Eclipse ユーザー・ストレージ >	Eclipse.org. EPL 順
<complex-block></complex-block>	です ラス/Uビフト/フノを美行 の 事業の許知	
<complex-block></complex-block>	つ 更新の確認	★ 1432 Installs: 567K (1,026 last month)
<complex-block></complex-block>	Git ステ 〇 Eclipse マーケットプレース(M)	Frince 7-474571/-7
<complex-block></complex-block>	Eclipse IDE COLITC(A)	選択されたフィーチャーの確認
<complex-block></complex-block>		インストールを統行するには確認を押します。または追加インストールするソリューション選択に戻ります。
current of the regeneration of the regenera	Eclineaz-trub	▼■ ④ EGit - Eclipse 用 Git 語合 5.8.0 http://download.eclipse.org/egit/updates
eigen eig		受 彙 Git integration for Eclipse (必須) 日前 Integration of Git (公領)
<complex-block></complex-block>		Git integration for Eclipse - Gitflow support
		☐ sqp survegration for coupse - task tocused interface ☑ ∰ Java implementation of Git - GPG support using BouncyCastle
Person production of Circle Angenetic Information Of Circle		니 igs. Java implementation of Git - optional LFS support 夕 փ Java implementation of Git - ssh support using Apache MINA sshd
2 Sectors to the sector to		내는 Java implementation of Git - ssh support using JCraft jsch
Image:		
<complex-block></complex-block>		
2 ECIGIDO ACUAL-AL 2 ECIGIDO ACUAL-AL 2 ECIGIDO ACUAL-AL 2 HOXAUL-AL 2 HOXAUL-A		(2) くさらにインストールの 確認(C)> 売7(D) キャンセル
2 EGIODACAD-AU2 Seleve 2-rohzh-za Urbzred 7-2h Har States: 54/e/24/L/24-L/C#H3/A Rathfit/Bit/Bit/Bit/Bit/Bit/Bit/Bit/Bit/Bit/B		
Eclipse Foundation Software User Agreement Eclipse Foundation Software User Agreement November 22, 2017 Usage Of Content THE ECLIPSE FOUNDATION MAKES AVAILABLE Software, DOCUMENTATION, NIFORMATION ADD/DR OTHER MATERIALS FOR OPEN SOURCE PROJECTS (COLLECTIVELY "CONTENT), USE OF THE CONTENT IS GOVERING DBY THE TERMS AND CONTONS OF THIS AGREEMENT AND/DR THE Used of Content THE CONTENT IS GOVERING DBY THE TERMS AND CONTONS OF THIS AGREEMENT AND/DR THE TERMS AND/CONTENT SO CONTENT SO REFERENCED BILL DE CONTENT IS GOVERING DBY THE TERMS AND Image: Content I CONTENT SO CONTENT S	 2 EGitのインストール2 ※ Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ソフトウェアをインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れたは 	
Nvember 22, 2017 Usge Of Content The ECLIPSE FOUNDATION MAKES AVAILABLE SOFTWARE, DOR THE MATERIALS FOR OPEN SUICE PROJECTS (COLLECTVELY "CONTENT), US 6 of PROJECTS (COLLECTVELY "CONTENT), US 6 of PROJECTS (COLLECTVELY "CONTENT) SUICE PROJECTS INFORMATION AND CONTINUES OF THE CENTRE AND CONTENT IS GOVERNED BY THE TERMS AND CONTENTS OR NOTICES INDICATED OR REFERENCED BELOW, BY USING THE (CONTENT) SUICE THE SAME CONTENT SO REFERENCED BELOW, BY USING THE (CONTENT) SUICE PROJECTS INDICATED OR REFERENCED BELOW, BY USING THE (CONTENT) SUICE THE SAME ADD CONTENT SO ROTICES INDICATED OR "(FIRE FROME WEIGHT BE LET ADD) (DEMERTION AND CONTENT SO ROTICES INDICATED OR "(FIRE FROME WEIGHT BE LET ADD) (DEMERTION AND CONTENT SO ROTICES INDICATED OR "(FIRE FROME WEIGHT BE LET ADD) (DEMERTION AND CONTENT SO ROTICES INDICATED OR "(FIRE FROME WEIGHT BE LET ADD) (DEMERTION AND CONTENT SO ROTICES INDICATED OR "(FIRE FROME WEIGHT BE LET ADD) (DEMERTION AND CONTENT SO ROTICES INDICATED OR "(FIRE FROME WEIGHT BE LET ADD) (DEMERTION AND CONTENT SO ROTICES INDICATED OR "(FIRE FROME WEIGHT BE LET ADD) (DEMERTION AND CONTENT SO ROTICES INDICATED OR "(FIRE FROME WEIGHT BE LET ADD) (DEMERTION AND CONTENT SO ROTICES INDICATED OR (FIRE FROME WEIGHT BE LET ADD) (DEMERTION AND CONTENT SO ROTICES INDICATED OR (FIRE FROME WEIGHT BE LET ADD) (DEMERTION AND CONTENT SO ROTICES INDICATED OR (FIRE FROME WEIGHT BE LET ADD) (DEMERTION AND CONTENT OR THE METHING AND CONTENT OR (FIRE FROME WEIGHT BE LET ADD) (DEMERTION AND CONTENT ADD) (DEMERTION AND	2 EGitのインストール2 ② Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ソフトウェアをインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れなけ ライセンスのト	- ロ × いければなりません。
Usage Of Content 日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日日	 2 EGitのインストール2 ② Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ソフトウェアをインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れない ライセンス(L): > Eclipse Foundation Software User Agreement 	- ロ ×
・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	 2 EGitのインストール2 ② Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ソフトウェアをインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れない ライセンス(L): > Eclipse Foundation Software User Agreement 	Hthはなりません。 ライセンス・テキスト(D: Eclipse Foundation Software User Agreement November 22, 2017
Intelectional licer Materials Available AND/OR OTHER MATERIALS POUNDATION AND/OR OTHER MATERIALS AVAILABLE POUNDATION ONDITIONS OF INTE CONTENT SOURCE BE LOW BY USING THE CONTENT YOU AGREE THAT VOIR USE OF THE CONTENT SOURCE BE LOW BY USING THE CONTENT NOUL AGREE THAT YOUR USE OF THE CONTENT SOURCE BE LOW BY USING THE CONTENT SOURCE BE USING THE CONTENT SOURCE BE USING THE CONTENT SOURCE	 2 EGitのインストール2 ② Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ソフトウェアをインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れない ライセンス(L): > Eclipse Foundation Software User Agreement 	はればなりません。 ライセンス・テキスト①: Eclipse Foundation Software User Agreement November 22, 2017
AND/OR OTHER MATERIALS POR OPEN SOURCE PORCETS (COLLEGATIVELY "CONTENT). USE OF THE CONTENT IS GOVERNOED BY THE TERMS AND CONDITIONS OF THIS AGREEMENTS OR NOTICES INDICATED OR REFERENCED BELOW. BY UNDICATED OR REFERENCED BELOW. BY UNDICATED OR REFERENCED ON OTHER MATERIALS OF THE CONTENT YOU AGREE THAT YOUR USE OF THE CONTENT YOU AGREE THAT YOUR USE OF THE CONTENT SOURCED BELOW. BY UNDICATED OR REFERENCED ON OTHER MEMORY AND CONTENT SOURCED BELOW. BY UNDICATED OR REFERENCED BELOW. BY UNDICATED OR REFERENCED BELOW. BY UNDICATED OR REFERENCED BELOW. BY UNDICATED OR REFERENCED BELOW. BY UNDICATED OR REFERENCED WIERGEMENTS OF NOTICES INDICATED OR WIERGEMENTS TO THE CONTENT ON THE TERMS AND CONDITIONS OF ANY APPLICABLE UCENSE AGREEMENTS TO NOTICES INDICATED OR WIERGEMENTS TO THE TERMS AND THE TERMS AND THE TERMS AND CONDITIONS OF ANY APPLICABLE UCENSE AGREEMENTS TO THE CONTENT AND THE TERMS AND T	 2 EGitのインストール2 ② Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ソフトウェアをインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れない ライセンス(L): > Eclipse Foundation Software User Agreement 	はればなりません。 ライセンス・テキスト(D): Eclipse Foundation Software User Agreement November 22, 2017 Usage Of Content
THE CONTENT IS GOVERNED BY THE TERMS AND CONDITIONS OF HIS AGREEMENTS OR NOTICES INDICATE DORREFERENCED BLOW BY USING THE CONTENT VOU AGREE THAT YOUR USE OF THE CONTENT VOU AGREE TERMS AND CONDITIONS OF ANY APPLICABLE LICENSE AGREEMENTS OR NOTICES INDICATED OR ③ 使用条件の条項ICIP®Lます(A) ③ 使用条件の条項ICIP®Lます(A) ③ 使用条件の条項ICIP®LまT(A) ④ 使用条件の条項ICIP®LまT(A) ④ 使用条件の条項ICIP®LまT(A) ④ 使用条件の条項ICIP®LまT(A) ● THE CONTENT YOUR THE AGREEMENT AND THE TERMS AND CONDITIONS OF ANY APPLICABLE LICENSE AGREEMENTS OR NOTICES INDICATED OR ● THE CONTENT YOUR THE TERMS AND CONDITIONS OF ANY APPLICABLE LICENSE ③ THAT AGREEMENT ADVORT THE TERMS AND CONDITIONS OF ANY APPLICABLE LICENSE ③ THAT AGREEMENT ADVORT THE TERMS AND CONDITIONS OF ANY APPLICABLE LICENSE ③ THAT AGREEMENT ADVORT THE TERMS AND CONDITIONS OF ANY APPLICABLE LICENSE ③ THAT AGREEMENT ADVORT THE TERMS AND CONDITIONS OF ANY APPLICABLE LICENSE ③ THAT AGREEMENT ADVORT THE TERMS AND CONDITIONS OF ANY APPLICABLE LICENSE ③ THAT AGREEMENT ADVORT THE TERMS ADV	2 EGitのインストール2 ② Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ソフトウェアをインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れない ライセンス(L): > Eclipse Foundation Software User Agreement	Hthはなりません。 ライセンス・テキスト①: Eclipse Foundation Software User Agreement November 22, 2017 Usage Of Content THE ECLIPSE FOUNDATION MAKES AVAILABLE SOFTWARE, DOCUMENTATION, INFORMATION
 ○ (東ら伝) (水) (水) (水) (水) (水) (水) (水) (水) (水) (水	 2 EGitのインストール2 ※ Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ソフトウェアをインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れな ライセンス(L): > Eclipse Foundation Software User Agreement 	Hthはなりません。 デイセンス・テキスト①: Eclipse Foundation Software User Agreement November 22, 2017 Usage Of Content THE ECLIPSE FOUNDATION MAKES AVAILABLE SOFTWARE, DOCUMENTATION, INFORMATION AND/OR OTHER MATERIALS FOR OPEN SOURCE PROJECTS (COLLECTIVELY * CONTENT"). USE OF
 ○ (○ (○ (○ (○ (○ (○ (○ (○ (○ (○ (○ (○ (○	2 EGitのインストール2 ■ Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ッフトウェアをインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れなけ ライセンス(L): > Eclipse Foundation Software User Agreement	はればなりません。 ライセンス・テキスト(力): Eclipse Foundation Software User Agreement November 22, 2017 Usage Of Content THE ECLIPSE FOUNDATION MAKES AVAILABLE SOFTWARE, DOCUMENTATION, INFORMATION AND/OR OTHER MATERIALS FOR OPEN SOURCE PROJECTS (COLLECTIVELY "CONTENT"). USE OF THE CONTENT IS GOVERNED BY THE TERMS AND
YOUR USS OF THE CONTENT IS GOVERNED BY THIS AGREEMENT AND/ONE THE TERMS AND CONDITIONS OF ANY APPLICABLE LICENSE AGREEMENTS OR NOTICES INDICATED OR @使用岛件の岛嶺に同意にます(山) ② ③ ③ ③ ⑦ ⑦ ⑦	2 EGitのインストール2 ② Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ソフトウェアをインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れなi ライセンス(L): > Eclipse Foundation Software User Agreement	はればなりません。 シイセンス・テキスト(): ライセンス・テキスト(): Eclipse Foundation Software User Agreement November 22, 2017 Usage Of Content THE ECLIPSE FOUNDATION MAKES AVAILABLE SOFTWARE, DOCUMENTATION, INFORMATION AND/OR OTHER MATERIALS FOR OPEN SOURCE PROJECTS (COLLECTIVELY 'CONTENT'), USE OF THE CONTENT IS GOVERNED BY THE TERMS AND CONDITIONS OF THIS AGREEMENT AND/OR THE TERMS AND CONDITIONS OF LICENSE AGREEMENTS
CONDITIONS OF ANY APPLICABLE LICENSE AGREEMENTS OR NOTICES INDICATED OR ●使用岛件の岛頂に同意にますん! ● 使用岛中の岛頂に同意にますん! ● 使用岛中の島頂に同意にますん!! ② ③ ● 第7(£) キャンセル ● <t< th=""><th>2 EGitのインストール2 ■ Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ソフトウェアをインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れな ライセンス(L): > Eclipse Foundation Software User Agreement</th><th>ければなりません。 ライセンス・テキスト①: ライセンス・テキスト①: Eclipse Foundation Software User Agreement November 22, 2017 Usage Of Content THE ECLIPSE FOUNDATION MAKES AVAILABLE SOFTWARE, DOCUMENTATION, INFORMATION ANDO/CR OTHER MATERIALS FOR OPEN SOURCE PROJECTS (COLLECTIVELY "CONTENT"). USE OF THE CONTENT IS GOVERNED BY THE TERMS AND CONDITIONS OF THIS AGREEMENT AND/OR THE TERMS AND CONDITIONS OF LICENSE AGREEMENTS OR NOTICES INDICATED OR REFERENCED BELOW. BY USING THE CONTENT, YOU AGREE THAT</th></t<>	2 EGitのインストール2 ■ Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ソフトウェアをインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れな ライセンス(L): > Eclipse Foundation Software User Agreement	ければなりません。 ライセンス・テキスト①: ライセンス・テキスト①: Eclipse Foundation Software User Agreement November 22, 2017 Usage Of Content THE ECLIPSE FOUNDATION MAKES AVAILABLE SOFTWARE, DOCUMENTATION, INFORMATION ANDO/CR OTHER MATERIALS FOR OPEN SOURCE PROJECTS (COLLECTIVELY "CONTENT"). USE OF THE CONTENT IS GOVERNED BY THE TERMS AND CONDITIONS OF THIS AGREEMENT AND/OR THE TERMS AND CONDITIONS OF LICENSE AGREEMENTS OR NOTICES INDICATED OR REFERENCED BELOW. BY USING THE CONTENT, YOU AGREE THAT
 ③使用品件の品項に問意します(A) ③使用品件の品項に問意にません(D) ⑦ < 戻3(B) 死7(E) キャンセル ※ ソフトウェア更新 ※ Eclipse IDE を再起動してソフトウェアの更新を適用しますか? 	2 EGitのインストール2 ■ Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ソフトウェアをインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れなけ ライセンス(L): > Eclipse Foundation Software User Agreement	Hthはなりません。 Hthにはなりません。 ライセンス・テキスト(①: Eclipse Foundation Software User Agreement November 22, 2017 Usage Of Content THE ECLIPSE FOUNDATION MAKES AVAILABLE SOFTWARE, DOCUMENTATION, INFORMATION AND/OR OTHER MATERIALS FOR OPEN SOURCE PROJECTS (COLLECTIVELY "CONTENT"). USE OF THE CONTENT IS GOVERNED BY THE TERMS AND CONDITIONS OF THIS AGREEMENT AND/OR THE TERMS AND CONDITIONS OF LICENSE AGREEMENTS OR NOTICES INDICATED OR REFERENCED BELOW. BY USING THE CONTENT IS GOVERNED BY THIS AGREEMENT AND/OR THE TERMS AND
 ② (図/2番/TV/#(ALCH/BLAS 2 Call) ③ (図/2番/TV/#(ALCH/BLAS 2 Call) ③ (原5(g)) ● (図/2番/TV/#(ALCH/BLAS 2 Call) ○ (図用毎件の)時/朝に同意にませんじ) ⑦ (図) ⑦ (図) 第7(D) キャンセル ※ (図) ※ (図)	2 EGitのインストール2 ■ Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ソフトウェアをインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れなけ ライセンス(L): > Eclipse Foundation Software User Agreement	it/tildなりません。 ライセンス・テキスト(力): Eclipse Foundation Software User Agreement November 22, 2017 Usage Of Content THE ECLIPSE FOUNDATION MAKES AVAILABLE SOFTWARE, DOCUMENTATION, INFORMATION AND/OR OTHER MATERIALS FOR OPEN SOURCE PROJECTS (COLLECTIVELY "CONTENT"). USE OF THE CONTENT IS GOVERNED BY THE TERMS AND CONDITIONS OF THIS AGREEMENT TAND/OR THE TERMS AND CONDITIONS OF LICENSE AGREEMENTS OR NOTICES INDICATED OR REFERENCED BELOW. BY USING THE CONTENT TO AGREE THAT YOUR USE OF THE CONTENT IS GOVERNED BY THIS AGREEMENT AND/OR THE TERMS AND CONDITIONS OF ANY APPLICABLE LICENSE AGREEMENTS OR NOTICES INDICATED OR
? <戻o(B) 死T(D) キャンセル ジソフトウェア更新 × C Eclipse IDE を再起動してソフトウェアの更新を適用しますか?	2 EGitのインストール2 ■ Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ソフトウェアをインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れな ライセンス(L): → Eclipse Foundation Software User Agreement	はればなりません。 シイセンス・テキスト(D): Eclipse Foundation Software User Agreement November 22, 2017 Usage Of Content THE ECLIPSE FOUNDATION MAKES AVAILABLE SOFTWARE, DOCUMENTATION, INFORMATION AND/OR OTHER MATERIALS FOR OPEN SOURCE PROJECTS (COLLECTIVELY "CONTENT"). USE OF THE CONTENT IS GOVERNED BY THE TERMS AND CONDITIONS OF THIS AGREEMENT AND/OR THE TERMS AND CONDITIONS OF LICENSE AGREEMENTS OR NOTICES INDICATED OR REFERENCED BY THIS AGREEMENT AND/OR THE TERMS AND CONDITIONS OF THE CONTENT YOU AGREE THAT YOUR USE OF THE CONTENT IS GOVERNED BY THIS AGREEMENT AND/OR THE TERMS AND CONDITIONS OF ANY APPLICABLE LICENSE
② <戻3(B) 死7(D) キャンセル ③ ソフトウェア更新 × ② Eclipse IDE を再起動してソフトウェアの更新を適用しますか?	2 EGitのインストール2 ■ Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ソフトウェアをインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れな ライセンス(): > Eclipse Foundation Software User Agreement	if/tildfxりません。 ライセンス・テキスト①: Eclipse Foundation Software User Agreement November 22, 2017 Usage Of Content THE ECLIPSE FOUNDATION MAKES AVAILABLE SOFTWARE, DOCUMENTATION, INFORMATION AND/OR OTHER MATERIALS FOR OPEN SOURCE PROJECTS (COLLECTIVELY "CONTENT"). USE OF THE CONTENT IS GOVERNED BY THE TERMS AND CONDITIONS OF THIS AGREEMENT AND/OR THE TERMS AND CONDITIONS OF LICENSE AGREEMENTS OR NOTICES INDICATED OR REFERENCED BELOW. BY USING THE CONTENT IS GOVERNED BY THIS AGREEMENT AND/OR THE TERMS AND CONDITIONS OF ANY APPLICABLE LICENSE AGREEMENTS OR NOTICES INDICATED OR
? < 戻3(8) 死7(5) キャンセル ※ ソフトウェア更新 × ? Eclipse IDE を再起動してソフトウェアの更新を適用しますか?	2 EGitのインストール2 ■ Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ッフトウェアをインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れなけ ライセンス(L): > Eclipse Foundation Software User Agreement	Hthはなりません。 それたりス・テキスト(力):
・ ・<	2 EGitのインストール2 ■ Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ッフトウェアをインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れなけ ライセンス(L): > Eclipse Foundation Software User Agreement	HTML结なりません。 HTML结なりません。 シイセンス・テキストにD:
 ジフトウェア更新 Eclipse IDE を再起動してソフトウェアの更新を適用しますか? 	2 EGitのインストール2 ■ Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ッフトウェアをインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れな ライセンス(L): > Eclipse Foundation Software User Agreement	Attriated Attr
 ジフトウェア更新 Eclipse IDE を再起動してソフトウェアの更新を適用しますか? 	2 EGitのインストール2 ■ Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ッフトウェアをインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れな ライセンス(j): > Eclipse Foundation Software User Agreement ()	Hthばなりません。 それたじなりません。 デイセンス・デキスト(力): Eclipse Foundation Software User Agreement November 22, 2017 Usage Of Content THE ECLIPSE FOUNDATION MAKES AVAILABLE SOFTWARE, DOCUMENTATION, INFORMATION AND/OR OTHER MATERIALS FOR OPEN SOURCE PROJECTS (COLLECTIVELY 'CONTENT'). USE OF THE CONTENT IS GOVERNED BY THE TERMS AND CONDITIONS OF THIS AGREEMENT AND/OR THE TERMS AND CONDITIONS OF LICENSE AGREEMENTS OR NOTICES INDICATED OR REFERENCED BLOW. BY USING THE CONTENT / VOU AGREE THAT YOUR USE OF THE CONTENT IS GOVERNED BLOW. BY USING THE CONTENT SOURCE OR DEMOMSTAND CONDITIONS OF LICENSE AGREEMENTS OR NOTICES INDICATED OR ● 使用条件の条項に同意にません(2) RT(E) RT(E) RT(E) RT(E) RT(E) RT(E) RT(E)
 ジリトウェア更新 Eclipse IDE を再起動してソフトウェアの更新を適用しますか? 	2 EGitのインストール2 ■ Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ッフトウェアをインストールする前に、ライセンスをレビューして使け入れなけ ライセンス(L): > Eclipse Foundation Software User Agreement ②	HTHばばりません。 アイセンス・チキスト(力): Fit USA デキスト(力): Fit USA デキスト(力): Fit USA デキスト(力): Fit USA デキスト(力): THE ECLIPSE FOUNDATION MAKES AVAILABLE SOFTWARE, DOCUMENTATION, INFORMATION AND/OR OTHER MATERIALS FOR OPEN SOURCE PROJECTS (COLLECTIVELY "CONTENT"). USE OF THE CONTENT IS GOVERNED BY THE TERMS AND ONDITIONS OF THIS AGREEMENT AND/OR THE TERMS AND CONDITIONS OF LICENSE AGREEMENTS OR NOTICES INDICATED OR REFERENCED BELOW. BY USING THE CONTENT / VOU AGREE THAT YOUR USE OF THE CONTENT IS GOVERNED BELOW. BY USING THE CONTENT IS GOVERNED BELOW. BY USING THE CONTENT / VOU AGREE THAT YOUR USE OF THE CONTENT IS GOVERNED BELOW. BY USING THE CONTENT SOURCES ONDITIONS OF ANY APPLICABLE LICENSE AGREEMENTS OR NOTICES INDICATED OR • OFTENETS OR NOTICES INDICATED OR • DETEMENTAND/ONE STATUMELEXT/LOW
Celipse IDE を再起動してソフトウェアの更新を適用しますか?	2 EGitのインストール2 ■ Eclipse マーケットプレース ライセンスのレビュー ッフトウェアをインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れない ライセンス(L): > Eclipse Foundation Software User Agreement ②	Attribute Attr
でいわられたいた。 ないかと思想し C ノフドウエア の 史相で 10 円 しよ 9 かい	2 EGitのインストール2 ■ Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ッフトウェアをインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れな ライセンス(L): > Eclipse Foundation Software User Agreement ⑦ <尿	AttrictedWatetA。 AttrictedWatetA AttrictedWat
	2 EGitのインストール2 ■ Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ッフトウェアモインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れな ライセンス(1): > Eclipse Foundation Software User Agreement ② ・ マ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	Attributery Attri
	 2 EGitのインストール2 ※ Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ソフトウエアモインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れな! ライセンス(L): > Eclipse Foundation Software User Agreement ② (要) ③ (要) ③ (要) ○ (要) ○ Eclipse IDE を再起動してソフトウエアの 	Attributery Attr
	2 EGitのインストール2 ③ Eclipse マーケットブレース ライセンスのレビュー ッフトウエアモインストールする前に、ライセンスをレビューして受け入れない ライセンス(L): > Eclipse Foundation Software User Agreement ②	Antaroma Antaro



Git リポジトリーのクローン				遭」Git リホシトリーのクローン	
ランチ選択			GIT	ローカル宛先	CIT
リモート・リポジトリーからクローンす リポジトリーのブランチ面新を追い	るブランチを選択します。リモート追り するために作成されます	跡ブランチは、リモート		remote001のローカル保管場所を構成します。	
ttp://192.168.0.21:8082/git/re	mote001 のブランチ(の):			宛先	
7イルター入力				ディレクトリー(D): C:¥TEMP¥Demo_workspace¥	192.168.0.21 参照(W
Ø ₼ master				初期ブランチ(H): master	
1 ブ=	ランチを運択			3. ローカルの作業	ディレクトリを選択
1. 2 .				リモート名(<u>M</u>): origin	
				プロジェクト 「クローン終了後、すべての野存 Felince プロジェク	トをインボート(1)
すべて當訳(<u>S</u>) Tag fetching state	¥除(<u>D</u>)			ワーキング・セット	
 When fetching a commit, 	also fetch its tags			ワーキング・セットにプロジェクトを追加(1)	新規(<u>W</u>)
Fetch all tags and their co Don't fatch are to be	mmits			ワーキング・セット(0):	⇒ 鬻択(匠)
O Don't retch any tags					
-					
?) < 戻る	(B) 次へ(N) >	完了(E)	キャンセル	(?) <戻る(<u>B</u>) 次へ(<u>b</u>	(1)> 完了(E) キャンセル
-	*				רי
2.				4. 九	••
	<u>シ</u> -1				
Gitコミットとプッ	シュ1				
Gitコミットとプッ Demo_workspace - 192.168	シュ1 。.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM	1P010.rpg - Eclipse I	IDE		
Gitコミットとプッ Demo_workspace - 192.168 アイル(F) 編集(E) ナビアート(7	シュ1 0.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM () 検索(A) プロジェクト(P) 演 いたいないたちょう	1P010.rpg - Eclipse 尾行(R) Cobos ウ 。・・、」 2日 0日(0	IDE 2インドウ(W) ヘル		
Gitコミットとプッ Demo_workspace - 192.168 アイル(F) 編集(E) ナビゲート(1 マーロ ロ ロ 〇 〇 〇	シュ1 a.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM () 検索(A) プロジェクト(P) 東 (2) ゆ (2) 語 ? (3) マ (2) マ (3) マ (5) マ	19010.rpg - Eclipse 総行(R) Cobos ウ ・ *_」 4日 ※日 第 1 ▲ SMP010.rw	IDE 51ンドウ(W) ヘル ● 本・○・	7(H) 咯 • [@ ダ •] ᡚ • 罰 • ♥ ♡ •	
Gitコミットとプッ Demo_workspace - 192.168 アイル(F) 編集(E) ナビゲート(7 マーン ローローローローローローローローローローローローローローローローローローロ	シュ1 a.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM () 検索(A) プロジェクト(P) 東 () ゆ び ぼ ? () や 日 な 8 日 ロ 21 master]	1P010.rpg - Eclipse 문行(R) Cobos ? * * 실문 정된 동 1 ▲ SMP010.rpg 7 1	iDE 2インドウ(W) ヘル 学 教 • 〇 • 9 23 * PLEASE	7(H) ••••••••••••••••••••••••••••••••••••	
Gitコミットとプッ Demo_workspace - 192.168 アイル(F) 編集(E) ナビゲート(7 Cobos Explorer 22 Gobos Explorer 23 Gobos Explorer 23 Gobos SMP シ CoBOSSMP シ CoBOSSMP	シュ1 0.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM () 検索(A) プロジェクト(P) 東 () () 使豪(G) () () () () () () () () () () () () () () () () () () (1P010.rpg - Eclipse I €f7(R) Cobos ⑦ * ↓ ■ ■ ↓ ■ SMP010.rpg 7 8 H010 9>	IDE 512F3(W) AIL 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	7(H) ••••••••••••••••••••••••••••••••••••	
Gitコミットとプッ Demo_workspace - 192.168 アイル(F) 編集(E) ナビゲート(T Cobos Explorer 23 Cobos Explorer 23 ・ 3 192.168.0.21 [192.168.0 ・ 3 20RPGSRC ・ 2080SSMP ・ 2080SSMP	シュ1 a.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM () 検索(A) プロジェクト(P) 東 (日 な 8 日 日 (日 な 8 日 日 (21 master)	(P010.rpg - Eclipse EfT(R) Cobos 7 * ⊥ 48 38 5 5 5 5 6 8 H010 9 > 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	IDE 512F5(W) ∧II/ 9 # • 0 • 19 23 9 00R COMEN • (YOURCODE> • (YOURCODE>	ブ(H) へ ・「の ダ・」 &」 ・ 新 ・ ひ ひ ・ DON'T ALTER THESE TAGS. TS	
Gitコミットとプッ Demo_workspace - 192.168 アイル(F) 編集(E) ナビゲート(7 マーン・ローン・ビゲート(7 マーン・ローン・ビゲート(7 マーン・ローン・ビゲート(7 マーン・ローン・ビゲート(7 マーン・ローン・ローン・ローン・ローン・ローン・ローン・ローン・ローン・ローン・ロ	シュ1 a.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM 4) 検索(A) プロジェクト(P) 実 いいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいい	1P010.rpg - Eclipse @f7(R) Cobos ? * ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ 5 M010.rpg 7 8 H010 9> 10 H010 11 11	IDE 212F ² 7(W) ∧IV 212F ² 7(W) ∧IV	7(H) ゆ・ 「〇 ダ・「① - 前 - つ ・ DON'T ALTER THESE TAGS. TS LE DEFINITION	
Gitコミットとプッ Demo_workspace - 192.168 アイル(F) 編集(E) ナビゲート(1 ・) (E) (E) (E) (E) (E) (E) (E) (E) (E) (シュ1 a.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM 4) 検索(A) プロジェクト(P) 演 い ゆ は ほ ? () ジ 日 な 8 日 日 新規(N) 関(O)	1P010.rpg - Eclipse I EfT(R) Cobos 7 + ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ SMP010.rpg 7 8 H010 9> 10 H010 11 13	IDE 012/F9(W) ∧I/ 9 3 9 23 • PLEASE • YOUR COMEN • • OATABASE FI • OATABASE FI • OATABASE FI • OATABASE FI • OATABASE FI	プ(H) ゆ ・ (白 ダ ・ ! ① ・ 哲 ・ や や ・ DON'T ALTER THESE TAGS. TS LE DEFINITION	
Gitコミットとプッ Demo_workspace - 192.168 アイル(F) 編集(E) ナビゲート(1 Cobos Explorer 23 Cobos Explorer 24 Cobos Explorer 25 Cobos Ex	シュ1 0.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM () 検索(A) プロジェクト(P) 東 () (の) は 語 2 (0) (つ) () (0) (0) 表示 () (0) 表示	IP010.rpg - Eclipse (RFT(R) Cobos ⑦ * -⊥ 4 8 38 5 5 ▲ SMP010.rpg 7 8 H010 9> 10 H010 11 11 11 11 11 11 11 11 11	IDE 512/F2(W) ∧I// 9 # • • • • 9 3 • PLEASE • (YOURCODE> • YOUR COMMEN • (YOURCODE> • (YOUR	プ(H) へ ・(G) ダ・(Q)・(A)・(C) へ)・ DON'T ALTER THESE TAGS. TS LE DEFINITION	
Gitコミットとプッ Demo_workspace - 192.168 Pr/I/(F) 編集(E) ナビゲート(7 Cobos Explorer 33 Cobos Explorer 34 Cobos Explorer 35 Cobos E	シュ1 a.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM 4) 検索(A) プロジェクト(P) 東 (○ (○ (○ (○ (○ (○ (○ (○ (○ (○ (○ (○ (○ (1P010.rpg - Eclipse Rf7(R) Cobos ? * ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ 3 ▲ SMP010.rpg 7 ↓ ↓ 9> 10 ▲ SMP010.rpg 7 ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ 8 H010 9> 11 ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓	IDE 212F ² 7(W) ∧ IV 212F ²	T(H) ••••••••••••••••••••••••••••••••••••	
Gitコミットとプッ Demo_workspace - 192.168 (L)(F) 編集(E) ナビケート(1) Cobos Explorer 33 Cobos Explorer 33 P > 192.168.0.21 [192.168.0 COBOSSMP COBOSS	シュ1 a.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM a) 検索(A) プロジェクト(P) 演 つ (C) で (C) で (C) で 日 な 8 日 日 新規(N) 開く(O) 表示 次で開く コピー 貼り付け	1P010.rpg - Eclipse I Rf7(R) Cobos 2 + ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ A SMP010.rpg 7 8 H010 10 H010 11 11 11 11 11 11 11 11 11	IDE 012/F ³ (W) ∧ I/ 9 12 10 10 9 23 • PLEASE • YOUR COMEN • (YOURCODE> • YOUR COMEN • (YOURCODE> • ODE> • ODE> • IF E • ODE> • Ctrl+C • Ctrl+V 0E>	7(H) ••••••••••••••••••••••••••••••••••••	
Gitコミットとプッ Demo_workspace - 192.168 MI/L(F) 編集(E) ナビゲート(1 Cobos Explorer 23 Cobos Explorer 24 Cobos Explorer 25 Cobos E	シュ1 0.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM () 検索(A) プロジェクト(P) 演 () (の) (は 語 2 () () () () (の) () () () () () () () () () () () () ()	1P010.rpg - Eclipse I €f7(R) Cobos ⑦ * ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ A SMP010.rpg 7 8 H010 9> 10 H010 11 Alt+Shift	IDE D12/F3(W) ∧I// D12/F3(W) ∧I// D12/F3(W	f(H) Q • [⊕ 𝒞 •] Q] • [β] • (▷ Φ) • DON'T ALTER THESE TAGS. TS LE DEFINITION K DISK	
Gitコミットとプッ Demo_workspace - 192.168 (LIF) 編集(E) ナビゲート(1 ・ 192.168.0.21 192.168.0 ・ 2080SSMP ・ 2080	 シュ1 a.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM 後帯(A) プロジェクト(P) 第 (A) アロジェクト(P) 第 	IP010.rpg - Eclipse Rf7(R) Cobos ? * -⊥ +Ⅱ +Ⅱ +Ⅱ SI SMP010.rpg 7 8 H010 9> 10 H010 11 +→ Alt+Shift- Ctrl+Alt+Shift- Ctrl+Alt+Shift-	IDE 212/F ² (W) ∧ J/J 212/F ²	J(H) Image: Amage of the set of th	
Gitコミットとプッ Demo_workspace - 192.168 (L)(F) 編集(E) ナビケート(T) Cobos Explorer 33 Cobos Explorer 33 P > 192.168.0.21 [192.168.0 Cobos SMP COBOS	シュ1 0.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM 4) 検索(A) プロジェクト(P) 演 ションの この この ションクト(P) 演 ションの この この ションクト(P) 演 ションの この この ションの この この この この ションの 新規(N) 開く(O) 表示 次で聞く コピー 貼り付け 1 創除(D) コンテキストから除去 目印としてマーク 移動(V)	IP010.rpg - Eclipse I Rf7(R) Cobos 2 + +_1 #8 %8 \$ 3 ▲ SMP010.rpg 7 8 H010 9> 10 H010 11 3 3 Alt+Shift Ctrl+Alt+Shift Ctrl+Alt+Shift	IDE 24:21 ² ² 9(W) ∧ J/ 25: 24 + 0 - 19: 23 20: 20: 20: 20: 20: 20: 20: 20: 20: 20:	7(H) ••••••••••••••••••••••••••••••••••••	
Git⊐ミットとプッ	 シュ1 0.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM () 検索(A) プロジェクト(P) 実 () () () () () () () () () () () () () (IP010.rpg - Eclipse I Ef7(R) Cobos ⑦ + ⊥ #Ⅱ #Ⅱ %Ⅱ % ASMP010.rpg 7 8 H010 9> 10 H010 11 Alt+Shift- Ctrl+Alt+Shift- Ctrl+Alt+Shift-	IDE D42/F3(W) ∧IJ/ g 32 PLEASE PLEASE YOUR COMEN YOUR COMEN YOUR COMEN YOUR COMEN YOUR COMEN YOUR COMEN CHICK CHICK DE CHICK CHICK DE EE CHICK PLEASE PLE		コミット
Gitコミットとプッ Demo_workspace - 192.168 アイル(F) 編集(E) ナビゲート(T Cobos Explorer 33 Cobos Co	 シュ1 a.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM 後葉(A) プロジェクト(P) 集 (A) 使葉(A) プロジェクト(P) 集 (A) 使葉(A) プロジェクト(P) 集 (A) 使葉(A) プロジェクト(P) 集 (A) 使葉(A) プロジェクト(P) 集 (A) アロジェクト(P) (A) アロジェクシェクト(P) (A) アロジェクシェクト(P) (A) アロジェクシェクト(P) (A) アロジェクショクショクショクショクショクショクショクショクショクショクショクショクショク	IP010.rpg - Eclipse R[f](R) Cobos ? + *_1 # # # # [§] A SMP010.rpg 7 # H010 9> 10 H010 11 Alt+Shift- Ctrl+Alt+Shift- Ctrl+Alt+Shift-	IDE 2+2>F ² (W) ∧ I/- 2+2>F ² (W) ∧ I/- 2+2>F ² + OURCODE> + OUE> + OU	7(H) ・: ② ◇ ・: ② → *: ③ ・ ⑤ ・ ♡ ◇ ・ DON'T ALTER THESE TAGS. TS LE DEFINITION K DISK E27F(C) Ctrl+# ポジドリー(R) > E3(V) > 2-ジ・ツール(M) D-カル・ビストリーの表示(H)	コミット
Git⊐ミットとプッ	 シュ1 a.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM (4) 検索(A) プロジェクト(P) 演 (5) (6) (6) (7) (7) (7) (7) (7) (7) (7) (7) (7) (7	IP010.rpg - Eclipse Ef7(R) Cobos 2 + -⊥ 40 40 1 5 3 MP010.rpg 7 8 H010 9> 10 H010 11 > Alt+Shift Ctrl+Alt+Shift Ctrl+Alt+Shift	IDE 24:21 ² ² 9(W) ∧ <i>I</i> / 34:4 + Q + 45:4 + Q + 45:4 + Q + 45:4 + Q + F2 F5 1DE 47:4 + Q + 1DE 47:4 + Q + 47:4	7(H) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	コミット
Git⊐ミットとプッ	シュ1 a.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM 4) 検索(A) プロジェクト(P) 項 ションク (C)	IP010.rpg - Eclipse I Ef7(R) Cobos 2 + ⊥ 48 881 5 A SMP010.rpg 7 8 H010 9> 10 H010 11 Alt+Shift- Ctrl+Alt+Shift- Ctrl+Alt+Shift	IDE D42/12/20(W) ∧ J// g 23 PLEASE CVOURCODE> YOUR COMEN YOUR COMEN YOUR COMEN YOUR COMEN YOUR COMEN YOUR COMEN COMEN COMEN LES LES LES LES LES LES LES LES	7(H) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	コミット
Gitコミットとプッ Demo_workspace - 192.168 アイル(F) 編集(E) ナビゲート(1 Cobos Explorer 33 Cobos Co	 シュ1 a.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM 後葉(A) プロジェクト(P) 葉 (A) アロジェクト(P) 第 (A) アロジェクト(P) (A) アロジェクト(P) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A	IP010.rpg - Eclipse R[7](R) Cobos ? + *_1 # # # # [§ 3 ▲ SMP010.rpg 7 8 H010 9> 10 H010 11 Alt+Shift- Ctrl+Alt+Shift- Ctrl+Alt+Shift-	IDE 2+2>F ² (W) ∧ J/ y to - g S3 * PLEASE * CYOURCODE> * CYOURCODE> * OVERCODE> * OVERC	7(H) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	コミット
Git⊐ミットとプッ	 シュ1 0.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM 0.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM 4) 検索(A) プロジェクト(P) 実 ションワト(P) 実 ションジェクト(P) 実 マ (a) ほう (a) ほう (a) ひっかい マ (b) ジック マ (b) ジック マ (c) ジック <li< td=""><td>IP010.rpg - Eclipse Rf7(R) Cobos ? + + ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ SMP010.rpg 7 8 H010 9> 10 H010 11 Alt+Shift Ctrl+Alt+Shift Ctrl+Alt+Shift</td><td>IDE 2/2/2¹/2¹/W) ∧ <i>I</i>/2 3/2/2¹/2¹/W) ∧ <i>I</i>/2 3/2/2¹/2¹/2¹/2¹/2¹/2¹/2¹/2</td><td>7(H) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・</td><td>コミット</td></li<>	IP010.rpg - Eclipse Rf7(R) Cobos ? + + ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ SMP010.rpg 7 8 H010 9> 10 H010 11 Alt+Shift Ctrl+Alt+Shift Ctrl+Alt+Shift	IDE 2/2/2 ¹ /2 ¹ /W) ∧ <i>I</i> /2 3/2/2 ¹ /2 ¹ /W) ∧ <i>I</i> /2 3/2/2 ¹ /2	7(H) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	コミット
Git⊐ミットとプッ	 シュ1 a.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM 検索(A) プロジェクト(P) ま ションクト(P) ま ションクシュクト(P) ま ションテキストから除去 日印としてマーク お助(V) 名前変更(M) インボート(0) リフレッシュ(F) リモート・システム・ビューに表示 カパ(レッジ(V) 実行(R) デパッグ(D) プロファイル(P) 	IP010.rpg - Eclipse I EfT(R) Cobos 2 + . ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ SMP010.rpg 7 8 H010 9> 10 H010 11 > Alt+Shift- Ctrl+Alt+Shift- Ctrl+Alt+Shift-	IDE 24:21-5'2(W) ∧ J/, 29:23 • PLEASE • (YOURCODE> • YOUR COMEN • (YOURCODE> • YOUR COMEN • (YOURCODE> • OE> • (YOURCODE> • OE> • (YOURCODE> • OE> • (YOURCODE> • OE> • (YOURCODE> • (7(H) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	コミット
Git⊐ミットとプッ	*シュ1 *********************************	1P010.rpg - Eclipse I Rf7(R) Cobos 2 + _ ## ## 5 A SMP010.rpg 7 8 H010 9> 10 H010 11 Alt+Shift- Ctrl+Alt+Shift- Ctrl+Alt+Shift-	IDE D421F9(W) ∧ I// g 23 PLEASE CVOURCODE> YOUR COMEN YOUR COMEN YOUR COMEN YOUR COMEN YOUR COMEN CVUURCODE> CVUUR	7(H) P→ + (D) ダ + (Q) + 初 + (D) (D) + DON'T ALTER THESE TAGS. TS LE DEFINITION K DISK E7/(C) (Ctrl+# INT/S/U)-(R) > E3/(V) > 7-ジ·ジ·ル(M) D-カル・ビストリーの表示(H) (マチの信成(T) (マチの酒用(Y) R引に追加(A) 第税(0) (マチの酒用(Y) R引に追加(A) 第税(0) (マチので表示(V) ビジョン情報の表示(S) - マーマの	コミット
Git⊐≷yhとプy Demo_workspace - 192.168 pr/l/(F) 編(E) ナビゲ-H(P Cobos Explorer 33 Cobos Explorer 34 Cobos Ex	 シュ1 a.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM 後葉(A) プロジェクト(P) 集 (A) 使葉(A) プロジェクト(P) 集 (A) 使葉(A) プロジェクト(P) 集 (A) 使葉(A) プロジェクト(P) 集 (A) 使葉(A) プロジェクト(P) 集 (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A) (A)	IP010.rpg - Eclipse I Ef7(R) Cobos 7 * _ # # # # AsMP010.rpg 7 8 H010 9> 10 H010 11 Alt+Shift Ctrl+Alt+Shift Ctrl+Alt+Sh	IDE 2<2/5 ² (W) ∧ I/J 2 3 4 4 4 5 4 5 4 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5	7(H) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	コミット
Gitコミットとプッ Demo_workspace - 192.168 アイル(F) 編集(E) ナビゲート(P Cobos Explorer 32 Cobos Exp	 シュ1 0.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM 0.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM 0.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM 0.21/COBOSSMP/QRPGSRC/SM 1.21 1.21<td>IP010.rpg - Eclipse RF7(R) Cobos 2 + + 4 = × = 5 A SMP010.rpg 7 8 H010 9> 10 H010 11 Alt+Shift Ctrl+Alt+Shift Ctrl+Alt+Shift</td><td>IDE 2/2/5²5(W) ∧ J/ 3/2/5²5(W) ∧ J/ 3/2/5²</td><td>7(H) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・</td><td>コミット</td>	IP010.rpg - Eclipse RF7(R) Cobos 2 + + 4 = × = 5 A SMP010.rpg 7 8 H010 9> 10 H010 11 Alt+Shift Ctrl+Alt+Shift Ctrl+Alt+Shift	IDE 2/2/5 ² 5(W) ∧ J/ 3/2/5 ²	7(H) ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	コミット

