【セッションNo. 2】

# 開発者が知りたい 実践プログラミングテクニック!

#### 株式会社ミガロ. RAD事業部 技術支援課 鶴澤 佳樹

## ■ はじめに

企業でWindows10が使われる割合は、2018年で既に6割を超えており、 最も多く使われているWindows OSとなりました。



Windows10がこれまでのWindows OSと大きく異なる特徴はデスクトップPCだけでなく、Windowsタブレットも使用対象としている点です。その為、Windows10向けのアプリケーション開発では、これらの環境を考慮したレスポンシブデザインやタッチ操作対応のユーザーインターフェースが重要になってきています。

本セッションでは、Delphi/400のコンポーネントで、このようなWindows10の ユーザーインターフェースに対応することをテーマとした実践プログラミング テクニックをご紹介いたします。

### 【アジェンダ】

- 1. レスポンシブデザインに対応するコンポーネント
  - TStackPanel、TGridPanel、TFlowPanel
- 2. 画面領域を有効に活用するコンポーネント
  - TSplitView、TCardPanel
- 3. タッチ操作に対応するコンポーネント
  - TToggleSwitch、TCalendarPicker、TDatePicker、TTimePicker
- 4. ジェスチャに対応するコンポーネント
  - TGestureManager

#### 5. まとめ

#### 1.レスポンシブデザインに対応するコンポーネント



 レスポンシブデザイン
 Webページでよく用いられる手法で、どんな画面サイズであっても 適切に表示されるように、文字サイズやレイアウトを変更する デザイン技術。

例)ミガロ.ホームページ



モバイル端末での表示

Delphi/400





新規入力         商品コード         商品名         型番         在庫数         備考           更新         0001         ボールペン(黒)         BP-0001         43           飲り込み         0002         ボールペン(ホ)         BP-0002         17           レの03         三色ボールペン         BP-0003         23	ΞX	_ 5					面	🥥 在庫管理画
更新			備考	在庫数	型番	商品名	商品コード	新規入力
				43	BP-0001	ボールペン(黒)	0001	更新
Excel出力         0003         三色ボールペン         BP-0003         23           0004         四色ボールペン         BP-0004         5           0005         鉛筆(B)         PL-0001         77           0006         鉛筆(2B)         PL-0002         69           0007         鉛筆(HB)         PL-0003         86           0009         ノート(A4)         NT-0001         15           0010         ノート(A5)         NT-0002         49           0011         定規(10cm)         JG-0001         3           0012         定規(15cm)         JG-0001         3           0013         定規(20cm)         JG-0003         17           TGridPan         0015         消しづん(小)         KG-0001         115				17	BP-0002	ボールペン(赤)	0002	絞り込み
0004         四色ボールペン         BP-0004         5           0005         鉛筆(B)         PL-0001         77           0006         鉛筆(2B)         PL-0002         69           0007         鉛筆(HB)         PL-0003         86           0008         ノート(A4)         NT-0001         15           0009         ノート(B5)         NT-0002         49           0010         ノート(A5)         NT-0003         8           0011         定規(10cm)         JG-0001         3           0012         定規(15cm)         JG-0003         17           0013         定規(30cm)         JG-0004         56           0015         消しづん(小)         KG-0001         115				23	BP-0003	三色ボールペン	0003	Excel出力
0005         鉛筆(B)         PL-0001         77           0006         鉛筆(2B)         PL-0002         69           0007         鉛筆(HB)         PL-0003         86           0008         ノート(A4)         NT-0001         15           0009         ノート(B5)         NT-0002         49           0010         ノート(A5)         NT-0003         8           0011         定規(10cm)         JG-0001         3           0012         定規(15cm)         JG-0002         32           0013         定規(20cm)         JG-0003         17           0014         定規(30cm)         JG-0004         56				5	BP-0004	四色ボールペン	0004	
0006         鉛筆(2B)         PL-0002         69           0007         鉛筆(HB)         PL-0003         86           0008         ノート(A4)         NT-0001         15           0009         ノート(B5)         NT-0002         49           0010         ノート(A5)         NT-0003         8           0011         定規(10cm)         JG-0001         3           0012         定規(15cm)         JG-0003         17           0013         定規(30cm)         JG-0004         56           0015         消止づん(小)         KG-0001         115				77	PL-0001	鉛筆(B)	0005	
0007         鉛筆(HB)         PL-0003         86           0008         ノート(A4)         NT-0001         15           0009         ノート(B5)         NT-0002         49           0010         ノート(A5)         NT-0003         8           0011         定規(10cm)         JG-0001         3           0012         定規(15cm)         JG-0002         32           0013         定規(20cm)         JG-0003         17           0014         定規(30cm)         JG-0004         56				69	PL-0002	鉛筆(2B)	0006	
0008         ノート(A4)         NT-0001         15           0009         ノート(B5)         NT-0002         49           0010         ノート(A5)         NT-0003         8           0011         定規(10cm)         JG-0001         3           0012         定規(15cm)         JG-0002         32           0013         定規(20cm)         JG-0003         17           0014         定規(30cm)         JG-0004         56				86	PL-0003	鉛筆(HB)	0007	
0009       ノート(B5)       NT-0002       49         0010       ノート(A5)       NT-0003       8         0011       定規(10cm)       JG-0001       3         0012       定規(15cm)       JG-0002       32         0013       定規(20cm)       JG-0003       17         0014       定規(30cm)       JG-0004       56         0015       消止づん(小)       KG-0001       115				15	NT-0001	ノート (A4)	8000	
0010         ノート(A5)         NT-0003         8           0011         定規(10cm)         JG-0001         3           0012         定規(15cm)         JG-0002         32           0013         定規(20cm)         JG-0003         17           0014         定規(30cm)         JG-0004         56           0015         消止式な(少)         KG-0001         115				49	NT-0002	ノート ( <b>B5</b> )	0009	
0011         定規(10cm)         JG-0001         3           0012         定規(15cm)         JG-0002         32           0013         定規(20cm)         JG-0003         17           0014         定規(30cm)         JG-0004         56           0015         消止式な(少)         KG-0001         115	_			8	NT-0003	ノート (A5)	0010	
0012       定規(15cm)       JG-0002       32         0013       定規(20cm)       JG-0003       17         0014       定規(30cm)       JG-0004       56         0015       消止力な(小)       KG-0001       115				3	JG-0001	定規(10cm)	0011	
0013       定規(20cm)       JG-0003       17       IGNOPAN         0014       定規(30cm)       JG-0004       56         0015       消止性な(小)       KG-0001       115		TCridDono		32	JG-0002	定規(15cm)	0012	
0014     定規(30cm)     JG-0004     56       0015     消しゴム(小)     KG-0001     115	er	IGnuPane		17	JG-0003	定規(20cm)	0013	
0015 消ごな(小) KG-0001 115				56	JG-0004	定規(30cm)	0014	
	_			115	KG-0001	消しゴム(小)	0015	
0016 消しゴム(中) KG-0002 83				83	KG-0002	消しゴム(中)	0016	
0017 消しゴム(大) KG-0003 46	-			46	KG-0003	消しゴム(大)	0017	
○切替 日印刷 ♀ューザ ◎設定 ↓ ① ▲ 60 刷		▶ 【終了	》設定	- 43	くユーザ	品印刷	]참	<b>2</b> 4



🤓 在庫管理画面	5		_ = ×
新規入力	更新 絞り込み Excel出	力	
名上に問題	商品名	型番	在庫数 📮
0001	ボールペン(黒)	BP-0001	43
0002	ボールペン(赤)	BP-0002	17
0003	三色ボールペン	BP-0003	23
0004	四色ボールペン	BP-0004	5
0005	鉛筆(B)	PL-0001	77
0006	鉛筆(2B)	PL-0002	69
0007	鉛筆(HB)	PL-0003	86
0008	ノート ( <b>A4</b> )	NT-0001	15
0009	ノート (B5)	NT-0002	49
0010	ノート (A5)	NT-0003	8
0011	定規(10cm)	JG-0001	3
0012	定規(15cm)	JG-0002	32
0013	定規(20cm)	JG-0003	17
0014	定規(30cm)	JG-0004	56
0015	消しゴム(小)	KG-0001	115
0016	消しゴム(中)	KG-0002	83
0017	消しゴム(大)	KG-0003	46
0018	シャープペンシル ( <b>0.5mm</b> )	SP-0001	219
0019	シャープペンシル ( <b>0.3mm</b> )	SP-0002	72
0020	筆箱(赤)	PC-0001	36
0021	筆箱(青)	PC-0002	22
<			
〇切替	品印刷 名ユーザ	◎ 設定	1 終了

**TStackPanel** 

#### ■ TStackPanelコンポーネント(Delphi/400 10.2 Tokyo~)

• 機能概要

コンテナ内のすべてのコンポーネントを、それぞれ独自の高さや 幅の設定を維持しつつ、垂直または水平に自動的に位置揃えして 配置することができるコンポーネント。

その際、マージンやパディングの設定もすべてのコンポーネントに 適用させることができる。

Sorm1	Form1	Sorm1	Form1
Button 1	Button 1	Button 1	Button 1
Button2	Button2	Button2	Button2
Button3	Button3	Button3	Button3
Button4	Button4	Button4	Button4
Button5	Button5	Button5	Button 5

• 配置方向に関するプロパティ

	プロパティ イベント			
	Locked	False	^	
Ð	Margins	(TMargins)		
	Name	StackPanel1		
Ж	Orientation	spoVertical 💌		
Ð	Padding	(TPadding)		I

#### spoVertical

🤓 Form1	_	×
Button 1		
Button2		
Button3		
Button4		
Button5		

#### Orientationプロパティ : コンポーネントを並べる方向 spoVertical : 垂直方向 spoHorizontal : 水平方向

#### spoHorizontal

Form1			_		×
Button 1	Button2	Button3	Button4	Button5	

• 位置揃えに関するプロパティ





• 位置揃えに関するプロパティ



 配置コンポーネントへの追加プロパティ TStackPanel上に配置したコンポーネントに対しては、元々のプロパティの下に、TStackPanel用のプロパティが追加される。



• 画面作成時の処理

```
コーディング例
```

```
procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
begin
 //画面の向きに応じてTStackPanelの方向を切り替える
  if Height < Width then
 begin
   StackPanel1.Align := alLeft;
   StackPanel1.Orientation := spoVertical;
   StackPanel1 Width := 75:
 end
 else
 begin
   StackPanel1.Align := alTop;
   StackPanel1.Orientation := spoHorizontal;
   StackPanel1.Height := 25;
 end:
```

end;

デモプログラムでは、同様の処理をOnResizeイベントにも記載

#### ■ **TGridPanelコンポーネント**(Delphi/400 V2006~)

・ 機能概要 パネルを指定した列数および行数でグリッド状に分割し 各コンポーネントをセル内に配置できるコンポーネント。

各セルにはそれぞれ1つずつコンポーネントを配置可能となっており、 各コンポーネントは自動的に整列される。



## ■ TGridPanelコンポーネントの使い方

• 列の設定に関するプロパティ



## TGridPanelコンポーネントの使い方



## TGridPanelコンポーネントの使い方

#### • サイズの指定方法による違い



🕺 GridPanel1.ColumnCollection の編集 🛛 🗙								
*2 *2   ◆ ◆								
メンバ 列0 列1 列2	サイズの種類 パーセント 絶対値 パーセント	値 50.00% 120 50.00%						

SizeStyleプロパティがssPercent(比率)の場合: セルのサイズはTGridPanelのうち絶対値を除いたサイズと Valueプロパティの設定値(パーセント)より算出

SizeStyleプロパティがssAbsolute(絶対値)の場合: セルのサイズはValueプロパティの設定値で固定

## TGridPanelコンポーネントの使い方

 配置コンポーネントへの追加プロパティ
 TGridPanel上に配置したコンポーネントに対しては、元々存在している プロパティの下に、TGridPanel用のプロパティが追加される。



#### ■ TFlowPanelコンポーネント(Delphi/400 V2006~)

機能概要

コンテナ内のコンポーネントを、あらかじめ決められた並びに従って、 自動的に位置を合わせて配置できるコンポーネント。 配置されたコンポーネントは、TFlowPanelの大きさに従って自動的に 再配置される。





## ■ TFlowPanelコンポーネントの使い方

• コンポーネントの配置方向に関するプロパティ

	Enabled	True
»	FlowStyle	eftRightTopBottom 🔻
+	Font	(TFont)

FlowStyleプロパティ : コンポーネントを配置する方向 配置する方向によって、8種類の値を設定可能

FlowStyleに fsLeftRightTopBottomを設定 FlowStyleに fsTopBottomLeftRightを設定





#### 2.画面領域を有効に活用するコンポーネント

#### 画面領域の有効活用について

• 画面領域の有効活用

情報量の多いアプリケーションを画面の小さいWindowsタブレット等から表示すると、コンテンツが画面内に収まらない場合がある。 様々な端末からの利用に対応するには、画面領域を有効に活用し、 どのような画面サイズの端末からでも効率良く情報を参照できる アプリケーションを考慮する必要がある。



デスクトップPCでの表示例

#### Windowsタブレットでの表示例



## ■ **TSplitViewコンポーネント** (Delphi/400 10Seattle~)

 機能概要
 Windows10のスタートメニューのように、画面の左右の端から 開いたり閉じたりすることのできるコンポーネント。
 オープン時、クローズ時の挙動をプロパティから設定することも可能。

#### Windows10のスタートメニュー(例)

≡	検索
ŵ	<b>ホ−</b> ム
ŝ	設定
ନ୍	フィードバック

#### **TSplitView**



## TSplitViewコンポーネントの使い方

#### オープン時の動きに関するプロパティ

DisplayModeプロパティ : オープン時の挙動を設定 svmDocked : TSplitViewが開いた分だけ、クライアント領域が小さくなる svmOverlay : クライアント領域に覆い被さるようにして、最前面にTSplitViewを表示



## TSplitViewコンポーネントの使い方

#### クローズ時の動きに関するプロパティ

CloseStyleプロパティ: クローズ時の挙動を設定 svcCollapse : クローズ時、TSplitViewが完全に非表示 svcCompact : クローズ時、TSplitViewが一部残る







#### ■ **TCardPanelコンポーネント** (Delphi/400 10.2 Tokyo~)

機能概要
 カードパネルのコレクションを表示することができるコンポーネント。
 コレクション内のカードはループしてつながっており、ジェスチャとの
 親和性も高い。





## TCardPanelコンポーネントの使い方

#### • カードの追加方法

: :	Ĵ	: :	1	2	 		Ĵ	1	2		ŝ	ì	: :	Ì	2	: :	1	1	: :		Ĵ	: :	÷	: :	Ĵ	2	 ĵ,	: :	1	1	2		1	Ĵ	1	: :	
· · ·	-	•	Ċ	•		 	•	•	•	•	 •	•		•	•			•			•					•				-				-	-		
	Ì	÷.											ታ	-	k	ወ	新	決	梎	乍	成	( <u>K</u>	)														
· · ·	-		,										力填	- 17	* 閉	の泉	選 の	割削	R() 月間	L) 余(	M	)														· · ·	
· · ·		-											編	1	€(	<u>P</u> )																		>			
: :	1	i.											_	/		<b>U</b> -	_,	v	Q	0														>	-	: :	: :
	ļ	÷												>	ŀ	0.	_,	V	<u>መ</u>	追	Ъ	1(5	5)											>			
	ł					 								>	ポ	-	ネ	2	ł	ወ	追	圳	]([	<u>J</u> )										>			
· ·	ł		ł	ł			ł	ł	÷	:			ク	1	y!	ל¥	扁	ŧ	(V	<u>v</u> ).																	





#### TCardPanelコンポーネントの使い方

カードの切り替え方法

 NextCardメソッド
 次のカードを参照するためのメソッド。
 最後のカードを参照している時に実行すると、最初のカードに戻る。



②PreviousCardメソッド 前のカードを参照するためのメソッド。 最初のカードを参照している時に実行すると、最後のカードに戻る。



## 補足: Segoe MDL2 Assets フォントとは?

 Segoe MDL2 Assets フォント Windows10からは「Segoe MDL2 Assets」というフォントが 追加になっており、使用することで様々な記号を表現することが 可能になっている。このフォントを使えば、例えばボタンのアイコン イメージを画像ではなく文字で表示できる利点があり、狭いスペースで 効率よく情報を参照することができる。





## ■ 補足: Segoe MDL2 Assets フォントの使い方

• 使用手順①

例)TSpeedButtonのCaptionに使用する場合



## ■ 補足: Segoe MDL2 Assets フォントの使い方

使用手順②

#### Windowsの文字コード表を起動する。



■EIPhi/400 Technical Seminar 第22回 Delphi/400 テクニカルセミナー 2-32

## ■ 補足: Segoe MDL2 Assets フォントの使い方

使用手順③





2 - 33

#### 3.タッチ操作に対応するコンポーネント

## ■ タッチ操作への対応について

- タッチ操作への対応
   Windowsタブレット等、タッチ操作が行える端末でアプリケーションを
  - 利用する場合、従来のマウスでのクリック操作に対応したアプリでは 操作できる領域が狭く、タッチ操作が行いづらい場合がある。操作領域 の広いコンポーネントを活用することで、タッチの操作性が良い

アプリケーションを作成することができる。

Sorm1	- 0	×	2010/05/04
2018/06/04 デスクトップPCで (マウス操作			<sup>2018/06/04</sup> ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・

## ■ **TToggleSwitch**コンポーネント(Delphi/400 10 Seattle~)

機能概要
 Windows10の設定画面で使われている、スイッチ型のコンポーネント。
 タッチ操作でオン/オフを切り替えやすく設計されている。



## TToggleSwitchコンポーネントの使い方

表示に関するプロパティ
 各部分の色の他、オン/オフの状態で表示される文字列を設定することが可能。





### ■ TCalendarPickerコンポーネント(Delphi/400 10Seattle~)

 機能概要
 Windows10の通知領域のカレンダーと同じ操作性で日付を選択する ことができるコンポーネント。
 カレンダー部分は従来のTDateTimePickerより大きくなっており、 タッチでの操作を行いやすくなっている。



## TCalendarPickerコンポーネントの使い方



#### TCalendarPickerコンポーネントの使い方

• 日付選択方法②



#### ■ **TDatePickerコンポーネント** (Delphi/400 10.2 Tokyo~)

機能概要
 ドロップダウンで日付を選択することができるコンポーネント。
 従来のTDateTimePickerに比べて選択部分が大きくなっており、
 タッチの操作も行いやすくなっている。





#### ■ TTimePickerコンポーネント (Delphi/400 10.2 Tokyo~)

 機能概要 ドロップダウンで時刻を選択することができるコンポーネント。 従来のTDateTimePickerに比べて選択部分が大きくなっており、 タッチの操作も行いやすくなっている。



## ■ 補足:新元号への対応

 2019年5月以降の新元号の表示
 Windows10ではApril 2018 Update (1803) で新元号への対応として 期間を保持しているレジストリの追加が行われている。

HKEY\_LOCAL\_MACHINE¥SYSTEM¥CurrentControlSet¥Control¥Nls¥Calendars¥Japanese¥Eras

名前	種類	データ
ab)(既定)	REG_SZ	(値の設定なし)
ab) 1868 01 01	REG_SZ	明治_明_Meiji_M
ab) 1912 07 30	REG_SZ	大正_大_Taisho_T
ab) 1926 12 25	REG_SZ	昭和_昭_Showa_S
ab 1989 01 08 🔿	REG_SZ	平成_平_Heisei_H
ab) 2019 05 01	REG_SZ	? ? _? _?????? ?

新元号への変更日は決まっているが 元号自体はまだ決まっていないため 「??」として登録されている

#### ■ 補足:新元号への対応

 Delphi/400での新元号の使用
 Delphi/400では西暦⇒和暦、和暦⇒西暦など日付の変換用メソッドが 用意されており、このレジストリの値を参照している。

そのため、メソッドで日付の変換を行っていた場合は新元号が 開始した後も、これまでと同様に変換を行えるが、「平成XX年」の ように固定でコーディングしていた場合はプログラムの変更が必要。

#### ■補足:新元号への対応

#### • 日付変換メソッドを使用した実装方法

#### 例) 西暦⇔和暦の変換プログラム

HKEY\_LOCAL\_MACHINE¥SYSTEM¥CurrentControlSet¥Control¥Nls¥Calendars¥Japanese¥Eras

名前	種類	データ	〇〇 日付変換プログラ	🧠 日付変換プログラム - ロ >		×	
ab)(既定)	REG_SZ	(値の設定なし)					
ab 1868 01 01	REG_SZ	明治_明_Meiji_M					
ab 1912 07 30	REG_SZ	大正_大_Taisho_T	西暦	2019/05/01			
ab 1926 12 25	REG_SZ	昭和_昭_Showa_S					
ab 1989 01 08	REG SZ	平成 平 Heisei H			£⊓⋐⋇⊸, स		
ab) 2019 05 01	REG_SZ	新元_新_New_N			978		
※注意点※ 本来、このレジストリは今後のWindowsアップデート により新元号の値が設定されると思われますが、 今回は新元号への変換結果をご確認頂くために 一時的にレジストリの値を変更しております。			和暦	f元01年05月0	01日	]	

#### ■ 補足:新元号への対応

西暦 ⇒ 和暦 の変換
 西暦から和暦の変換は、DateTimeToStringメソッドで可能。

```
和暦のフォーマット例 : ggee年mm月dd日
gg : 元号 ee : 年
mm : 月 dd : 日
```

```
コーディング例
```

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var
   dateStr: String;
begin
   DateTimeToString(dateStr, 'ggee年mm月dd日', CalendarPicker1.Date);
   Edit1.Text := dateStr;
end;
```

### ■補足:新元号への対応

 和暦 ⇒ 西暦 の変換
 和暦から西暦は、TFormatSettings型の変数で、事前にフォーマットを 設定しておくことで変換可能。

コーディング例

```
procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);
var
 LocaleSettings: TFormatSettings;
 dateStr: String;
 dt: TDateTime:
begin
 //入力値に対するチェック
 LocaleSettings := TFormatSettings.Create;
 LocaleSettings.ShortDateFormat := 'ggee/mm/dd';
  dateStr := Edit1.Text;
 //ggee/mm/ddの形式に変換
 dateStr := dateStr.Replace('年', '/');
 dateStr := dateStr.Replace('月', '/');
 dateStr := dateStr.Replace('日', '');
 dt := StrToDate(dateStr, LocaleSettings);
  CalendarPicker1 Date := dt:
end;
```

#### 4.ジェスチャに対応するコンポーネント

ジェスチャとは?

 ジェスチャ
 ジェスチャはタッチパネルなどのタッチにおける指の動作の軌跡などを 検出してイベントを発生させるもの。
 もちろんマウスのフォーカスで同様の動作も可能。



#### ■ **TGestureManagerコンポーネント**(Delphi/400 V2010~)

#### • 機能概要

アプリケーションにおけるジェスチャを管理するコンポーネント。 あらかじめ登録されているジェスチャの他に、新しいジェスチャを 登録して使用することも可能。

ジェスチャを他のコンポーネントと組み合わせることで、ジェスチャに 対応した処理を行わせることもできる。

ジェスチャの使用方法①

例)TCardPanelのカード切り替えと組み合わせる場合



#### ジェスチャの使用方法②



④ Gesturesプロパティから、使用するジェスチャを選択する
 ※Standardには既存のジェスチャが登録されている

2-52

#### • ジェスチャの使用方法③

⊢ Touc     ⊕ Ges     ⊖ Ges     ⊖ S	h stureManager stures tandard	(TTouchManager) GestureManager1 [Left,Right]	⑤ 使用するジェスチャにチェックを入れ、 その右のプルダウンで紐付けるアクションを選択する		
»	Left Right Up アク Down 標	<ul> <li>✓ — Action1</li> <li>✓ — Action2</li> <li>✓</li> <li>フションの新規作成</li> <li>準アクションの新規作成</li> </ul>			
UpLeft Action 1 UpRight Action 2 DownLeft DownRight		tion1 tion2	⑥ 紐付けたアクションのExecuteイベントに 処理内容を記載する		
90 =	<pre>90 procedure TForm1.Action1Execute(Sender: TObject); begin CardPanel1.NextCard; end; procedure TForm1.Action2Execute(Sender: TObject); begin CardPanel1.PreviousCard; end;</pre>				

#### ジェスチャの登録方法①



ジェスチャの登録方法②



• ジェスチャの登録方法③







- レスポンシブデザインの画面を開発する場合はTStackPanel TGridPanel、TFlowPanelコンポーネントが有効。
- Windowsタブレットで画面のサイズが制限される場合は TSplitView、TCardPanelコンポーネントを利用することで 画面表示が工夫できる。
- Windowsタブレットで使用する画面は従来のコンポーネント に代わるTToggleSwitch、TCalendarPicker、TDatePicker、 TTimePickerコンポーネントを使った方が操作性が良い。
- タッチ操作のジェスチャはTGestureManagerコンポーネント で制御することができる。

# ご清聴ありがとうございました。