【セッションNo.2】

Delphi/400を使用した 最新モバイルアプリ開発入門

株式会社ミガロ. プロダクト事業部 技術支援課 **尾崎 浩司**





Delphi/400を使用した最新モバイルアプリ開発入門

- ・ はじめに
- ・ モバイルアプリ開発の基本
- ・ IBM i DB情報を活用するモバイルアプリ開発手法
- ・ さいごに





はじめに





Delphi/400におけるGUIフレームワーク

- 2つのGUIフレームワークが使用可能
 - Windows VCL アプリ (VCL) •
 - Windows APIをラッピングした従来から 使用可能なフレームワーク
 - Windowsアプリ開発専用
 - マルチデバイスアプリ(FireMonkey)

VCLフレームワーク

Object Pascal

Windows API

Windows

VCL

• Delphi/400 XE5以降に搭載されたマルチデバイス アプリ開発用フレームワーク

RTL

• Win/Mac/iOS/Androidアプリ開発に対応



GPU

iOS

GPU

Mac OS

GPU

Windows

第28回 Migaro. Technical Seminar

GPU

Android

■ Delphi/400におけるモバイルアプリ開発

- モバイルアプリ開発には、FireMonkeyを使用する
 - iOS, Androidのいずれのモバイル用OS向けアプリ開発にも対応可能。
 - ターゲットとなるデバイスに加え、iOSの場合、モバイルアプリをビルド・配置する 為にMacやApple Developer Programへの加入が別途必要。



■ Delphi/400におけるモバイルアプリ開発

- VCLとFireMonkeyは、コンポーネント自体が異なるので互換性は無い
 - VCLプロジェクトをそのままFireMonkeyプロジェクトには変換できない
 - データモジュールやユニットは流用できる事が多い
 - 但し、配置されたコンポーネントや処理がVCL専用の物を使用している場合は流用不可。
 - データモジュールの場合、ClassGroupプロパティを[System.Classes.TPersistent]にすると、フレームワーク に依存しないコンポーネントのみデータモジュール上に配置できるようになる。

6



■ Delphi/400におけるモバイルアプリ開発

- 言語は、いずれのフレームワークもObject Pascalを使用
- ・ 文字列リスト(TStringList)のようなRTLは共通に使用可能
 - RTL(ランタイム ライブラリ)の利用

<u>https://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Alexandria/ja/RTL(ランタイム ライブラリ)の利用</u>

- TEditやTButtonのようにコンポーネントは同名のものが多く、VCL同様に直感 的な開発は可能だが、似て非なるものとしてFireMonkeyの流儀を知る事が重要
 - VCL と FireMonkey のよくある違い

<u>https://docwiki.embarcadero.com/RADStudio/Alexandria/ja/VCL と FireMonkey のよくある違い</u>

今回は、FireMonkeyを使用したモバイルアプリ開発の基本についてご紹介!



モバイルアプリ開発の基本





■ PCとモバイルの画面の違い

- PCアプリの場合、フォームは実行時にウィンドウとしてスクリーンの一部に表示
 - PCは、モニターへの表示が前提 であり、設計者が決めたフォーム サイズで固定的にレイアウトを 行っても問題となる事は少ない。



- モバイルアプリの場合、原則アクティブなフォームが常に全画面表示となる
 - スマートフォンだけでなくタブレット もあり、デバイス毎に画面の大きさが 異なる為、固定的なレイアウトを行う と問題が発生する可能性が高い









Androidスマートフォンで実行
 5.7インチ(720×1520px)のデバイス



多様なデバイスで常にセンター部にボタンを 配置するには、どうすればよいか?

III 第28回 Migaro. Technical Seminar

iPadで実行
 11インチ(1668×2388px)のデバイス



NU21

> Materials

TScaledLayout

- TLayoutコンポーネント
 - レイアウトを配置する為の コンテナコンポーネント
 - 実行時は何も表示されない
 - Alignプロパティで配置を調整
 - フォームの上に直接コンポーネントを 配置せず、TLayoutの上に配置する
 - TLayoutは入れ子にして利用する

画面全体の土台となるTLayoutコンポーネントを フォームの上に配置。(LayoutRoot) 配置を設定するAlignは、親(フォーム)コンポーネント 全体にあわせてサイズが変更されるContentsを指定。

LayoutRootの**子として**、さらにTLayoutコンポーネント を配置。(LayoutCenter) Alignは、親コンポーネントの中央位置に設定される Centerを指定。



- Alignプロパティ
 - 親コンポーネントに対する コンポーネントの相対的な位置を 設定するプロパティ

[FireMonkey]			国 オブジェクト インスペクタ			
			LayoutCenter TL	ayout		
					プロパティ イベ	ント
いい でもり	\lian 訟	之(十可能	ミギ・バ		Align	Cen
	עאוואי ה+ב				> Anchors	Bot
FireMonk	eyの方	かより多	がぶ		ClipChildren	Cen
配置の指定	定が可能				ClipParent	Clie
					Cursor	Cor
					DragMode	Fit
[VCL]					Enabled	FitL
					EnableDragHig	h FitR
目 オブジェクト インスペクタ - ロ ×			Height	Hor		
Panel1 TPanel 🗸			Hint	Hor		
			HitTest	Left		
Align	alNone		~	~	> LiveBinding 7	Mo
Alignment		alTan			> LiveBindings	Mo
AlignWithMare		arrop			Locked	Mo
> Anchors	æ		<u>a</u>		> Margins	Mo
AutoSize	Lei	alClient	Rig		Name	Nor
> BevelEdges	a		Ţ.		Opacity	Rigi
Bevellnner		alBattam			> Padding	Sca
BevelKind		aibottom			ParentShowHi	t lop
BevelOuter	None		Custom		ビジュアルにバイン	. Vert
RevelWidth						Vert

/1	■ オブジェクト インスペクター				
1	LayoutCenter TLayout				
	プロパティ イベント				
	Align	Center			
	> Anchors	Bottom			
	ClipChildren	Center			
	ClipParent	Client			
	Cursor	Contents			
	DragMode	Fit			
~	Enabled	FitLeft			
	EnableDragHigh	FitRight			
	Height	Horizontal			
	Hint	HorzCenter			
	HitTest	Left			
	> LiveBinding デ	MostBottom			
	> LiveBindings	MostLeft			
	Locked	MostRight			
	> Margins	MostTop			
	Name	None			
	Opacity	Right			
	> Padding	Scale			
	ParentShowHirt	Тор			
	ビジュアルにバイント	VertCenter			
		Vertical			

【設定値一覧】	役定値一覧】 FireMonkey コンポーネントの配置方法		VCL
	Bottom	親コンポーネントの下端で固定。幅は親の幅に広がる。	
	Center	親コンポーネントの中央に配置	
置を	Client	他要素を除く親領域いっぱいに広がる	
	Contents	親領域いっぱいに広がる	_
	Fit	縦横比を保ったまま親いっぱいに広がり親に中央に配置	_
□ × ~ ~	FitLeft	縦横比を保ったまま親いっぱいに広がり親の左端で固定	-
	FitRight	縦横比を保ったまま親いっぱいに広がり親の右端で固定	-
	Horizontal	親の幅いっぱいに広がる(高さは変わらない)	_
	HorzCenter	横位置は親の中央となり、高さは親いっぱいに広がる。(幅は変わらない)	_
	Left	親コンポーネントの左端で固定。高さは親の高さに広がる	alLeft
	MostBottom	親コンポーネントの最下端で固定。	_
	MostLeft	親コンポーネントの最左端で固定。	_
	MostRight	親コンポーネントの最右端で固定。	—
	MostTop	親コンポーネントの最上端で固定。	—
	Right	親コンポーネントの右端で固定。高さは親の高さに広がる	alRight
	Scale	親コンポーネントのサイズ変更にあわせて、位置やサイズを変更し、相対的 な位置とサイズを保つ	-
	Тор	親コンポーネントの上端で固定。幅は親の幅に広がる。	alTop
~	VertCenter	縦位置は親の中央となり、幅は親いっぱいに広がる。(高さは変わらない)	_
	Vertical	親の高さいっぱいに広がる(幅は変わらない)	_





- Marginsプロパティ
 - コンポーネントの親コンポーネントに対する余白を設定



上部ツールバーの中にある

16

- ボタンアイコンの使用
 - 画面領域の小さいスマートフォンでは、ボタンに
 表題を設定する代わりアイコンを設定する事が多い



ボタンで多用する機能 アイコンが**StyleLookup**

プロパティで設定可能

■ オブジェクト インスペクタ

ButtonBack TButton



■ 一般的な画面構成





データ項目の表示

- VCL
 - データベース連結コンポーネント(TDBxxx)を使用すれば、 ノンコーディングでデータ項目の表示が可能

• FireMonkey

• データベース連結コンポーネントがFireMonkeyには存在しない為、標準コンポーネントを 使用しなければいけない

FireMonkeyアプリで、データ項目を簡単に表示させるにはどうすればよいか?

【主なデータベース連結コンポーネント(VCL)】

データベース連結コンポーネント	標準コンポーネント
TDBGrid	TStringGrid
TDBNavigator	-
TDBText	TLabel
TDBEdit	TEdit
TDBMemo	TMemo
TDBImage	TImage
TDBListBox	TListBox
TDBComboBox	TComboBox
TDBCheckBox	TCheckBox
TDBRadioGroup	TRadioGroup
TDBLookupListBox	TListBox
TDBLookupComboBox	TComboBox
TDBRichEdit	TRichEdit
TDBCtrlGrid	(TPanel)

20

データ項目の表示

- LiveBindingを使用
 - LiveBindingは、コンポーネント同士を関連付ける仕組み
 - 「LiveBindingデザイナ」を使用すれば、簡単にデータセット上の項目 コンポーネントと標準コンポーネントを結び付ける事もできる。

トラックバーの位置(Value)を 変更すると連動して円の大きさ (Size.Height/Width)が自動的に 変わる

データ項目の表示

- 詳細画面
 - フォーム上の各コンポーネントもTLayoutを使用して相対的な位置で配置
 - データ部分には、TVertScrollBoxを配置。画面に収まらない場合縦スクロールが可能

IBM i DB情報を活用する モバイルアプリ開発手法

PCアプリとモバイルアプリのアクセス手法

• PCアプリ(Windows)の場合、データベースエンジン(FireDAC等)とDBミドルウェアを 使用して、直接データベースサーバーと通信する事が多い(所謂C/S形式)

- モバイルアプリ(iOS/Android)は、OSの制約上DBミドルウェアを直接組み込めない
 - 外部との通信は、HTTP(s)等を使用したネットワーク通信に限られる

モバイルアプリでDB情報にアクセスするには、どうすればよいか?

3層アプリ形式によるDBアクセス

- 3層アプリ形式で開発を行う
 - クライアントからのリクエストを元にアプリケーションサーバーがデータを抽出するSQLを発行
 - IBM iから取得したデータセットを元にレスポンスを作成し、クライアントに結果を返す

- ・ Delphi/400では、従来3層アプリをDataSnapフレームワークで開発する事が多かった
 - Delphiクライアントアプリとの通信であれば、dbExpressやFireDACを使用して容易に作成できる
 - 基本的なサーバー機能以外は原則全て独自に開発しなければいけない
 - 過去のテクニカルセミナーで作成手順はご紹介済み
 https://www.migaro.co.jp/contents/support/technical_seminar_search/14th/Session2.pdf
- 現在は新しいRAD Serverフレームワークを推奨

■ RAD Serverとは

- RAD Server
 - Web技術を活用した外部公開用APIサーバーアプリを構築する為のフレームワーク (Web API)
 - 業界標準となっているREST+JSON方式(REST API)を採用(DataSnapでは独自プロトコル)
 - アクセス管理機能や分析機能等が標準機能として組み込まれている(DataSnapでは独自実装が必要)

27

■ REST APIの基本

- REST APIにおけるリクエスト
 - REST APIサーバーへのリクエストにはHTTPメソッドを使用する
 - ネットワーク上のデータ(リソース)への**アクセスを一意なURI**で指定
 - REST APIサーバーは、メソッドの種類にあわせて、データベースに対し適切なSQLを実行する

■ REST APIの基本

- ・ REST APIにおけるレスポンス
 - データベースから受け取った情報をJSON形式に変換してクライアントに返却する
 - 処理結果をHTTPステータスコードで返す(正常終了の場合、200:OKを返す)

■ RAD Serverアプリ開発手順

- RAD Server プロジェクトの新規作成
 - ・ [ファイル]→[新規作成]→[その他]→[RAD Server] →[RAD Server パッケージ]
 - ウィザードに従って初期設定すれば良い

■ RAD Serverアプリ開発手順

• RAD Server プロジェクトの新規作成

- Unit1.pasに、TDataModuleを継承してできたTTestResourceクラスのデータモジュールが生成
- ・ コード実装部には、ウィザードで選択したGet/GetItem手続きのサンプルコードが自動生成

🔇 [管理者] Project1 - Delphi 11 - Unit1	<u></u>			
	リファクタリング プロジェクト 実行 コンポーネント ツール			
		Windows 32 Eyr		
構造 Ŧ×		✓ Project1.dproj - プロジェクト # × III IIII IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII		【ソースコード:実装部】
III lestResource l		<pre>procedure TTestResource1.Get(const ACo const AResponse: TEndpointResponse);</pre>	ntext: TEndpointContext; co	<pre>nst ARequest: TEndpointRequest;</pre>
オブジェクトインスペクタ キ × TestResource1 TestResource2		<pre>begin // Sample code AResponse.Body.SetValue(TJSONString. end;</pre>	Create('test'), True);	レスポンスとして、 『 test 』というJSON文字列をセットする サンプルコード
> LiveBind IveBinding 7 57 17 Name TestResource1 Tag 0 ClassGrc System.Classes.TPersistent		<pre>procedure TTestResource1.GetItem(const const AResponse: TEndpointResponse):</pre>	AContext: TEndpointContext	; const ARequest: TEndpointRequest;
		<pre>var LItem: string; begin LItem := ARequest.Params.Values['ite</pre>	m'];	レスポンスとして、 『 test {item} 』というJSON文字列を セットするサンプルコード
クイック編集 すべての項目が表示されています		<pre>// Sample code AResponse.Body.SetValue(TJSONString. end;</pre>	Create(<mark>'test ' + LItem</mark>), Tr	ue);

■ RAD Serverアプリ開発手順

- RAD Server プロジェクトの実行
 - 開発環境からであれば、[実行]ボタンで開発用サーバーを起動可能
 - RAD Serverの実行には、InterBaseが必要となる為、予めサービスの起動を 確認しておく。(InterBaseサーバーマネージャ)
 - 開発環境で初めてRAD Server開発用サーバーを起動しようとすると、 [EMSサーバー構成ファイルが見つからない]というメッセージが出力される。 構成ウィザードを進めれば、サーバー構成が作成可能。 (通常はサーバーインスタンス名以外は初期値で作成可能)

.ci bus		V-1	V 4	
InterBase Manager 64-bit (gds_db) X				
	起動モード(≧)			
	◉自動	○手動		
インストー	ルディレクトリロ			
C:\Progra	n Files	0.1-1	_	
(x86)\Embarcadero\Studio\22.0\InterBase2020				
- ステータス		XI //	1 - 1	
InterBase	サーバーの状態	動作甲	停止(S)	
☑ InterBase サーバーを Windows サービスとして起動(R)				
Information				
Service and Port: gds_db, 3050				
Server version: W+V14.4.0.804				
プロパティ				
サーバープロパティ ガーディアンプロパティ				
			m	
	InterBa	seサーノ	(—	
	インスタ	シス名		

【InterBaseサーバーフネージャー】

RAD Serverアプリ開発手順

- 商品マスタ(MPRODP) ヘアクセスするRAD Serverアプリ
 - HTTPメソッド(GET)を使用して商品マスタの情報を取得する

• FireDACデータアクセス処理の追加

- コネクション(TFDConnection)及びデータセット(TFDQuery) コンポーネントを追加
- TEMSDataSetResourceを配置

TEMSDataSetResource

• 受け取ったHTTPメソッドからSQLを実行して、レスポンスのJSON文字列を返すコンポーネント

- モバイルアプリからRAD Serverへのアクセス方法
 - RESTコンポーネントを使用して作成
 - TRestClient / TRestRequest / TRestResponse を設定すれば良い。
 - 『RESTデバッガ』を使用すれば容易に作成可能。JSONデータをローカルデータセットに変換する コンポーネントも同時に作成できる。
 RESTデバッガ (応答部)

- モバイルアプリからRAD Serverへのアクセス方法
 - RESTデバッガから取得したコンポーネント定義を貼り付け

- モバイルアプリからRAD Serverへのアクセス方法
- LiveBindingの設定 【フォームデザイナ】 実行イベントの定義 商品一覧 【LiveBindingデザイナ】 RESTRequest1 品 LiveBinding デザイナ RESTClient1 FormMain - デフォルトレイヤ 1/2 RESTClient1 RESTResponse1 BindSourceDB1 ListView1 FDMemTabl1: TFDMemTable FDMemTable1 SelectedValue 取得したJSONデータを受け取る RESTResponse1 RESTResponseDataSetAdapter1 _ BaseURL Content Synch ローカルデータセット ContentType Item.Text 5 PDPDNM ContentLength tem.LookupData RESTRequest1 ContentEncoding PDJNCD ItemHeader.Text ٤ò PDSPCD ErrorMessage ItemHeader.Break FDMemTable1 FullRequestUR PDCATG Resource ResourceSuffix RootElement PDUNPR PDCOPR Server ... 【ButtonSearchのOnclickイベント】 StatusCode PDSTDT **ButtonSearch** StatusText PDENFG Text PDUPDT procedure TFormMain.ButtonSearchClick(Sender: TObject); Headers Cookies PDUPUS begin JSONValue RESTRequest1.Execute; JSONText end;

• モバイルアプリからRAD Serverへのアクセス方法

第28回 Migaro. Technical Seminar

完成したモバイルアプリの実行

※ Androidの場合、デフォルト設定では、https以外の通信トラフィックが 禁止されている為、マニフェストファイルにて事前に許可を与える必要がある。

- (補足)オプションパラメータについて
 - TEMSDataSetResourceを使用した場合、データ取得時に以下のオプションパラメータが使用可能

- 独自の検索条件を指定してデータを取得するRAD Serverアプリ
 - ・ パラメータ付SQL実装例
 - 2つのパラメータ "CATG"(カテゴリーCD), "PDNM"(商品名)を定義

- 独自の検索条件を指定してデータを取得するRAD Serverアプリ
 - ・ ソースコード作成(宣言部)

TTestResource1クラスの宣言部

- 独自の検索条件を指定してデータを取得するRAD Serverアプリ
 - ・ ソースコード作成(実装部)

TTestResource1クラスの実装部

46

さいごに

■ モバイルアプリ開発についての関連情報

- ミガロ. テクニカルセミナー
 - 過去に実施した主なDelphi/400モバイルアプリ開発に関する技術セッション

実施回	セッションタイトル	概要
第13回	<u>Delphi/400 XE5 – こんなに簡単!IBM iスマートデバイスネイティブ開発–</u>	XE5を使用した基本的なモバイルアプリ開発手法
第15回	<u>マルチデバイスに対応したIBMi業務システム開発のポイント</u>	モバイル画面設計ポイントとDataSnapサーバーとの連携
第15回	<u>実践!iOS / Android ネイティブ機能開発</u>	バーコード読取りや、手書き署名、オフライン保存方法
第20回	VCL開発者が知っておきたいFireMonkeyアプリ開発のポイント	VCLとFireMonkeyの違い、各種コンポーネントについて
第21回	<u>ステップアップ!モバイルアプリケーション開発</u>	アップテザリング、モバイルアプリにおける帳票実装
第22回	<u>モバイルからクラウドサービスまで!活用が広がる多層アプリ開発</u>	DataSnapやRADServer構築方法
第23回	レスポンス向上!モバイルアプリ実践開発テクニック	並列処理の実装、アニメーション効果について

※上記各資料は、作成当時のバージョンのDelphi/400を元に作成されています。現在のバージョンとは仕様や内容が異なる場合がございます。

■ モバイルアプリ開発に関するその他情報

- Delphiにおけるモバイルアプリ開発
 - エンバカデロ YouTube Embarcadero Developers TV

https://www.youtube.com/@EmbarcaderoTechJapan

『Delphiモバイル開発ファーストステップ』 1~5

- ・ 開発環境の構築方法についての詳細な解説
- Layoutコンポーネントの活用方法等
- RadServerについて
 - RAD Serverガイド

https://www.embarcadero.com/jp/resources/white-papers/rad-server-guide

- より詳細なRADServerアプリの開発手法
- ・ サーバー運用環境の構築方法
- RadServerLiteについて

51

ご清聴ありがとうございました

